

JUEGOS INFANTILES INCLUSIVOS



EDICIÓN
2024



CURUMI SPA
San Martín 2179
Maipú, Santiago
3° Edición - 2023



04

JUNTOS VAMOS A JUGAR

06

INNOVACIÓN CONSTANTE

14

SERIE ACERO



32

SERIE MADERA



52

SERIE COMPLEMENTOS

66

NUESTROS SELLOS

JUNTOS, VAMOS A JUGAR

En el año 2019, se forja un entusiasta equipo con el claro objetivo de contribuir a que nuestras ciudades transiten a ser mejores lugares para habitar. Con enorme ilusión, estudio y perseverancia nace "Curumi"; un Proyecto que incorpora las características del Diseño Universal con un fuerte foco inclusivo, proponiendo un valioso giro a las propuestas conocidas hasta el momento para juego infantil.

Son tres años en los que Juegos

Inclusivos Curumi ha ido aportando tonalidades, para el hermoso arcoíris*, que es la inclusión. Desde su génesis el Equipo se esfuerza por gestar soluciones de diseño únicos en el mercado, que dialogan con principios de Diseño Universal y con los de Participación Social; comprometiéndose activamente a la eliminación de barreras, que puedan interferir en el desarrollo del derecho fundamental de la infancia: jugar.

* Curumi, significa arcoíris, proviene de la lengua aymara.
El Pueblo Aymara habita en la precordillera y altiplano andino de Sudamérica.



LEY 20.422 ART. 4º

Es deber del Estado promover la igualdad de oportunidades de las personas con discapacidad.

www.bcn.cl



EL ESTUDIO NACIONAL DE LA DISCAPACIDAD

El 16,7% de la población de 2 y más años, se encuentra en situación de discapacidad.

www.biblioteca.digital.gob.cl



CENSO 2012

Revela la que las personas con discapacidad son el principal grupo vulnerable en Chile.

www.senadis.gob.cl



EN CIFRAS

ENDIDE reveló que 2.703.893 personas adultas del país presenta algún grado de discapacidad.

www.ine.gob.cl

INNOVACIÓN CONSTANTE

Nos propusimos profundizar nuestros diseños, para favorecer aún más el juego inclusivo; soluciones particulares para las diversas situaciones de discapacidad. Durante 2022, nos reunimos con diferentes Instituciones para conocer necesidades específicas y plasmarlas en soluciones que dialoguen con ámbitos del Diseño Universal y la Ley de Inclusión.

INCLUSIÓN, NUESTRA PRIORIDAD



SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD AUDITIVA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Contar con la presencia de acompañante(s)	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) y estructuras amplias. · Doble acceso 	Acceso fácil: disposición del espacio de manera lógica
Sensorial y cognitivo	Mejorar percepción de peligro	<ul style="list-style-type: none"> · Superficie podotáctil · Barandas de agarre (gruesas) · Segundo acceso 	Reconocimiento de pendientes, ubicación de zonas de interacción y límites de la estructura
	Actividades que aporten información sensorial	<ul style="list-style-type: none"> · Uso estratégico del color y materialidad: Paneles musicales y sensoriales 	Estimulación adecuada que evita la sobrecarga sensorial
Motor	Procesar información a través de actividades	<ul style="list-style-type: none"> · Baranda gruesa, triple altura · Tobogán con altura para silla de ruedas. · Cuerdas, muro de escalada 	Estimulación de equilibrio, orientación espacial y esquema corporal
	Entretención y oportunidad de juego variada e informada	<ul style="list-style-type: none"> · Pictogramas · Plano sobrerrelieve · Colores de alto contraste 	Pistas visuales precisas que otorgan guías claras y constantes

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD COGNITIVA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Compañía social y entorno que aporte seguridad	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) 1.5m ancho · Amplia superficie de juego · Baranda DS.50 	Juego seguro, sociabilización y entretenimiento
Sensorial y cognitivo	Acceso a elementos visuales atractivos	<ul style="list-style-type: none"> · Colores llamativos y contrastantes · Paneles motrices desafiantes 	Volcar atención a los elementos presentes con foco terapéutico
	Experimentar instancias de integración sensorial y juego entre pares	<ul style="list-style-type: none"> · Columpio terapéutico · Tobogán · Implementación musical 	Aporte de experiencias de integración sensorial
Motor	Acceder a actividades de manera independiente	<ul style="list-style-type: none"> · Plano sobrerrelieve · Alfabeto dactilológico · Representaciones gráficas 	Información del equipamiento lúdico, que gesta independencia
	Actividades llamativas, sencillas y estimulantes	Espacio organizado de manera lógica y estructurada	Procesos de anticipación y participación entre pares

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD VISUAL



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Sensibilizar a la comunidad respecto a Sistema Braille	<ul style="list-style-type: none"> · Implementación panel interpretativo · Macro Cajetín con relieve · Sistema Braille 	Sensibilización y aprendizaje. Aporte para lectoescritura
Sensorial y cognitivo	Poseer un esquema mental del espacio para el juego	Plano sobrerrelieve táctil	Ubicación espacial, dimensiones, accesos y actividades
	Información de puntos de referencia	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa con piso podotáctil · Guía para bastón o manos · Pasamanos normativa DS.50 	Información y seguridad
Motor	Comprensión del entorno inmediato	Paneles sensoriales (musicales y táctiles)	Desafíos a nivel cognitivo, exposición a texturas
	Seguridad en el tránsito	Uso diferenciado del color (altocontraste)	Actividades localizadas de manera segura y autónoma

TEA - NEURODESARROLLO



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Presencia de acompañantes	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) 1.5m ancho · Amplia superficie de juego · Baranda DS.50 	Posibilidad de acceso, que facilita intervención ágil en caso de descompensación
	Contar con espacios de recuperación	<ul style="list-style-type: none"> · Espacio con bancas individuales · Sombreadero 	Permite alejarse de la agitación y el ruido
Sensorial y cognitivo	Experimentar instancias de integración sensorial y juego entre pares	<ul style="list-style-type: none"> · Simplificación de espacios · Paneles táctiles · Paneles musicales 	Ralentizar interacciones, en caso de necesidad
	Contar con rutinas abordables y comprensibles	<ul style="list-style-type: none"> · Senderos intuitivos · Rutas lógicas · Espacio físico amplio 	Información valiosa que aporta a rutinas (zonas de interacción, accesos, salida, otros)

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD MOTORA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI
Social	Acceso a zonas de juego	<ul style="list-style-type: none"> · Piso antideslizante · Barandas de agarre (gruesas) · Segundo acceso <p>Accesos y traslados seguros</p>
Sensorial y cognitivo	Experimentar instancias de estimulación sensorial	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa amplia · Columpio con respaldo · Área antivuelco <p>Soporte e independencia</p>
		<ul style="list-style-type: none"> · Columpio vestibular · Paneles musicales · Paneles sensoriales <p>Estimulación multisensorial</p>
Motor	Desafíos motores aborables	<ul style="list-style-type: none"> · Baranda triple altura · Tobogán con altura para silla de ruedas · Cuerdas, muro de escalada <p>Uso de estructuras y reconocimiento del uso del cuerpo</p>
	Acceso y entretención	<ul style="list-style-type: none"> · Uso de estructuras y reconocimiento del uso del cuerpo · Senderos demarcados. · Baranda triple altura <p> <ul style="list-style-type: none"> · Equilibrio · Autonomía · Sensación de logro </p>

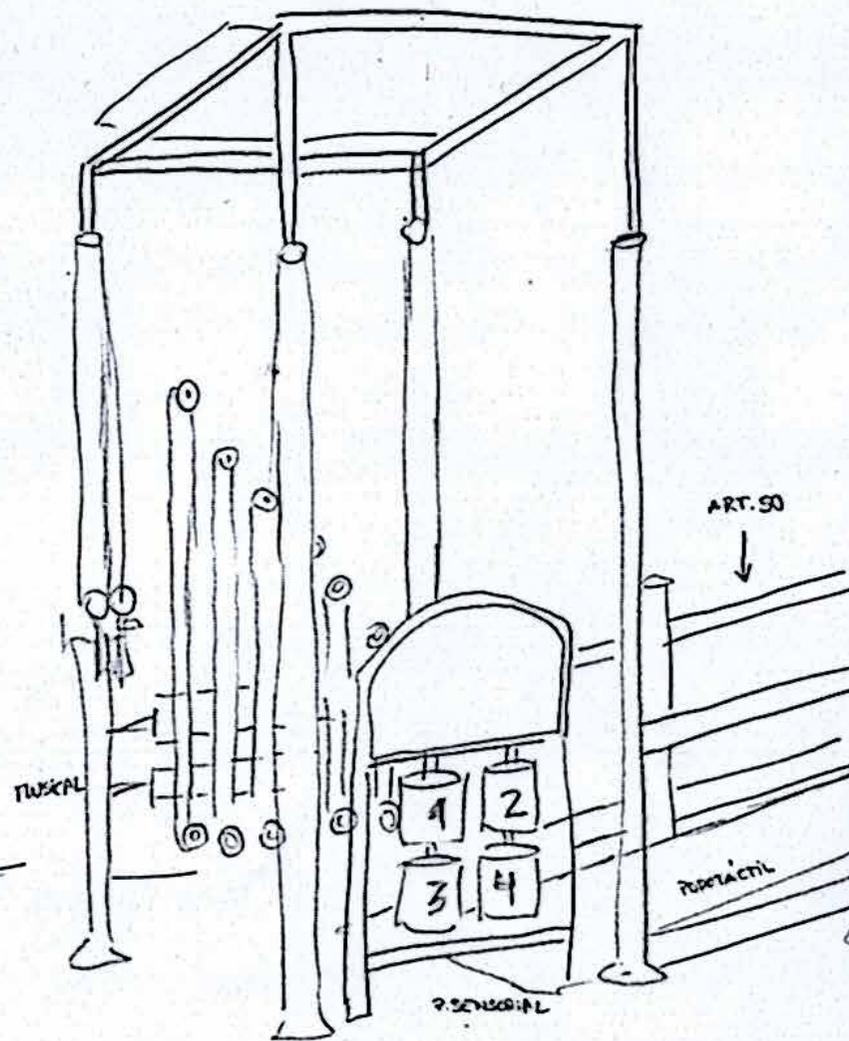


SERIE

ACERO

Los primeros bocetos, se configuraron con diferentes propuestas desde la mirada adulta. Posterior a ello gestamos instancias de conversación entre niños y niñas de diferentes lugares de Chile y con múltiples intereses; los invitamos a imaginar su juego ideal, su favorito. Advertimos la plenitud la creación libre, la infancia es perfectamente capaz de explicitar cómo es el diseño perfecto para jugar.

Curumi Inclusivo ofrece una amplia gama de elementos enfocados desde el juego y el disfrute, con un fuerte foco en el desarrollo sensorial, que hemos diseñado cuidadosamente para así gestar mejores lugares para jugar.



DISEÑO

Ante el incommensurable valor del juego infantil, nos propusimos diseñar juegos que gesten inclusión. Los procesos creativos involucraron a diversos profesionales, buscando diversión, participación y que su acceso fuese universal. Posterior a ello, generosos niños y niñas nos contaron cuáles son sus juegos favoritos: vivir una gran travesía siendo piratas, participar en un circo, conducir una locomotora, entre otras.

Nuestro compromiso es brindar diseño, inclusión y calidad a todos. En Curumi, todos podemos jugar.

RUEDAS ESCALADA

ALTURA
E. RUEDAS

ACCESO Y
CUBETA

CAUCHO RECICLAADO
CURUMI

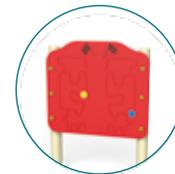
SONDERO
LOLO

ACHAYA



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

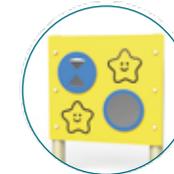
PANELES INTERACTIVOS



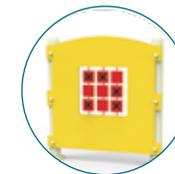
008



010



005



006

JUEGOS MUSICALES



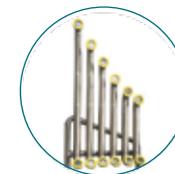
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-001	ACHAYA		+2	10.30x8.65x40.00 m.	35

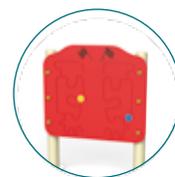


UQUI

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



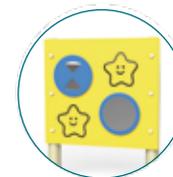
PANELES INTERACTIVOS



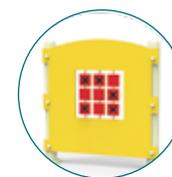
008



010



005



006

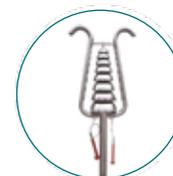
JUEGOS MUSICALES



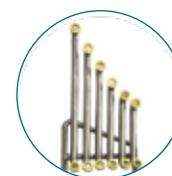
HK-H18



HK-B03

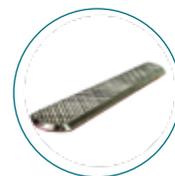


HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-002	UQUI		+2	10.20x6.63x4.00 m.	15

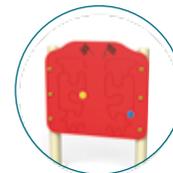


LAQAMPU



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

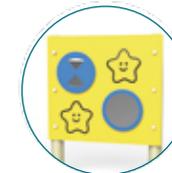
PANELES INTERACTIVOS



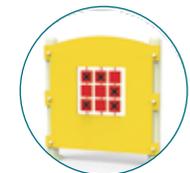
008



010



005



006

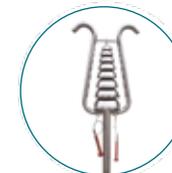
JUEGOS MUSICALES



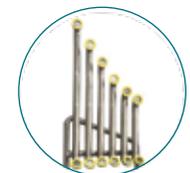
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JL-003	LAQAMPU		+2	12.11x12.70x4.00 m.	45

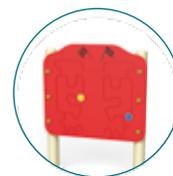


HELICÓPTERO



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

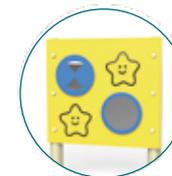
PANELES INTERACTIVOS



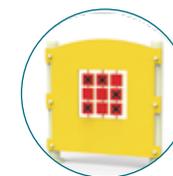
008



010



005



006

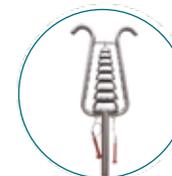
JUEGOS MUSICALES



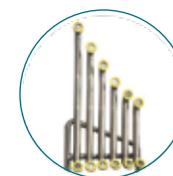
HK-H18



HK-B03

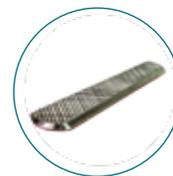


HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
Jl-004	HELICÓPTERO		+2	7.94x9.31x4.00 m	10

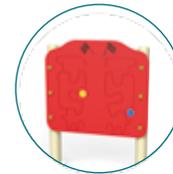


ARUMA



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

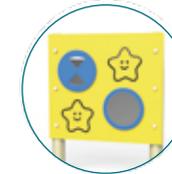
PANELES INTERACTIVOS



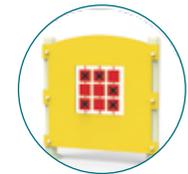
008



010



005



006

JUEGOS MUSICALES



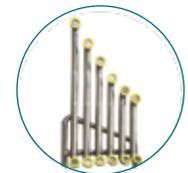
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
Jl-005	ARUMA		+2	6,47x4,29x4,00 m	10

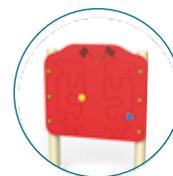


BARCO PIRATA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



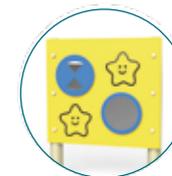
PANELES INTERACTIVOS



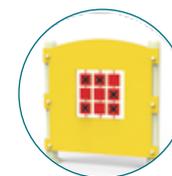
008



010



005



006

JUEGOS MUSICALES



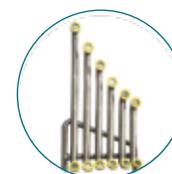
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
Jl-006	BARCO PIRATA		+2	7.61x6.41x5.30 m	45



Equilibrio



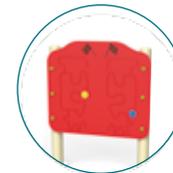
TREN DOBLE



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
J1-007	TREN DOBLE	<input checked="" type="checkbox"/>	+2	11.88x5.45x3.20 m.	35

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

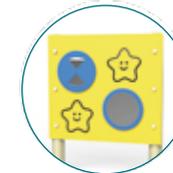
PANELES INTERACTIVOS



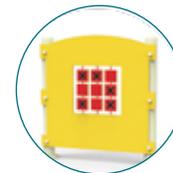
008



010

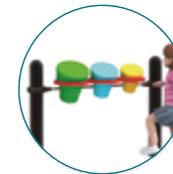


005



006

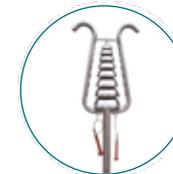
JUEGOS MUSICALES



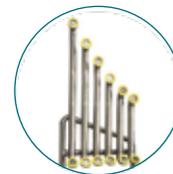
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

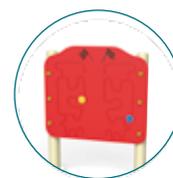


TREN SIMPLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



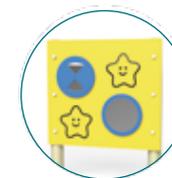
PANELES INTERACTIVOS



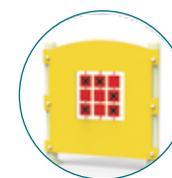
008



010



005



006

JUEGOS MUSICALES



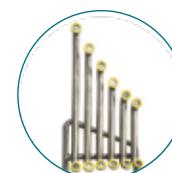
HK-H18



HK-B03



HK-B10



HK-A07

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-008	TREN SIMPLE		+2	6.15x3.97x3.20 m.	25

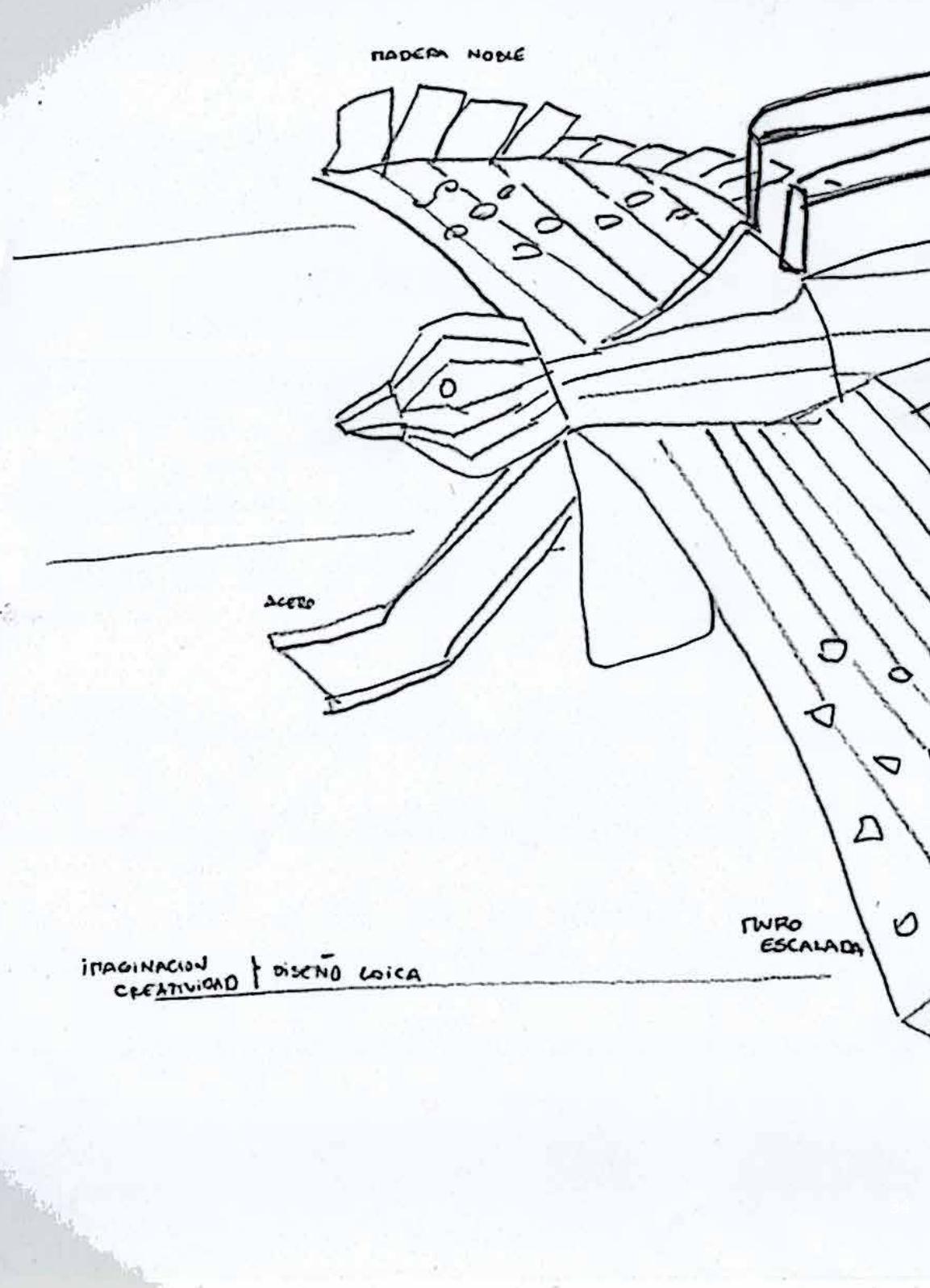


SERIE

MADERA

Somos muchos habitantes en el mundo y el progreso, con todos sus beneficios tiene la desventaja de requerir cada vez más recursos. Afortunadamente, nos dimos cuenta que no solo podemos aprovechar el medio ambiente, sino que también debemos darle tiempo para absorber los cambios y ayudar a la naturaleza a mantener un equilibrio entre lo que necesitamos y lo que necesita.

En el proceso de producción de "Serie Madera", utilizamos solamente materiales certificados y desarrollamos sistemas de control de alta calidad que contempla diversas etapas; lo que certifica todas las estructuras de la línea, cumpliendo así con los más estrictos estándares de calidad.



DISEÑO

Los primeros bocetos, se configuraron con diferentes propuestas del equipo. Posterior a ello gestamos instancias de conversación entre niños y niñas de diferentes lugares de Chile y con múltiples intereses; los invitamos a imaginar su juego ideal, su favorito. Advertimos la plenitud la creación libre, la infancia es perfectamente capaz de explicitar cómo es el diseño perfecto para jugar.

Curumi Inclusivo ofrece una amplia gama de elementos enfocados desde el juego y el disfrute, con un fuerte foco en el desarrollo sensorial, que hemos diseñado cuidadosamente para así gestar mejores lugares para jugar.

ÁRBOL SIMPLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-001	ÁRBOL SIMPLE	✓	+2	5.70x5.70x3.60 m.	15



ÁRBOL DOBLE

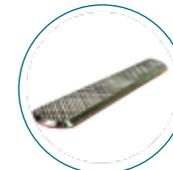
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-002	ÁRBOL DOBLE		+2	7.72x4.40x3.60 m.	18



ARGOLLAS

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-003	ARGOLLAS		+2	8.00x4.55x3.60 m.	21



AUTOMÓVIL

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-004	AVENTURA SAFARI		+2	6.80x3.50x2.90 m.	10



BOTE



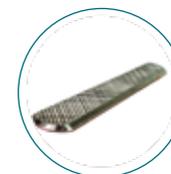
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



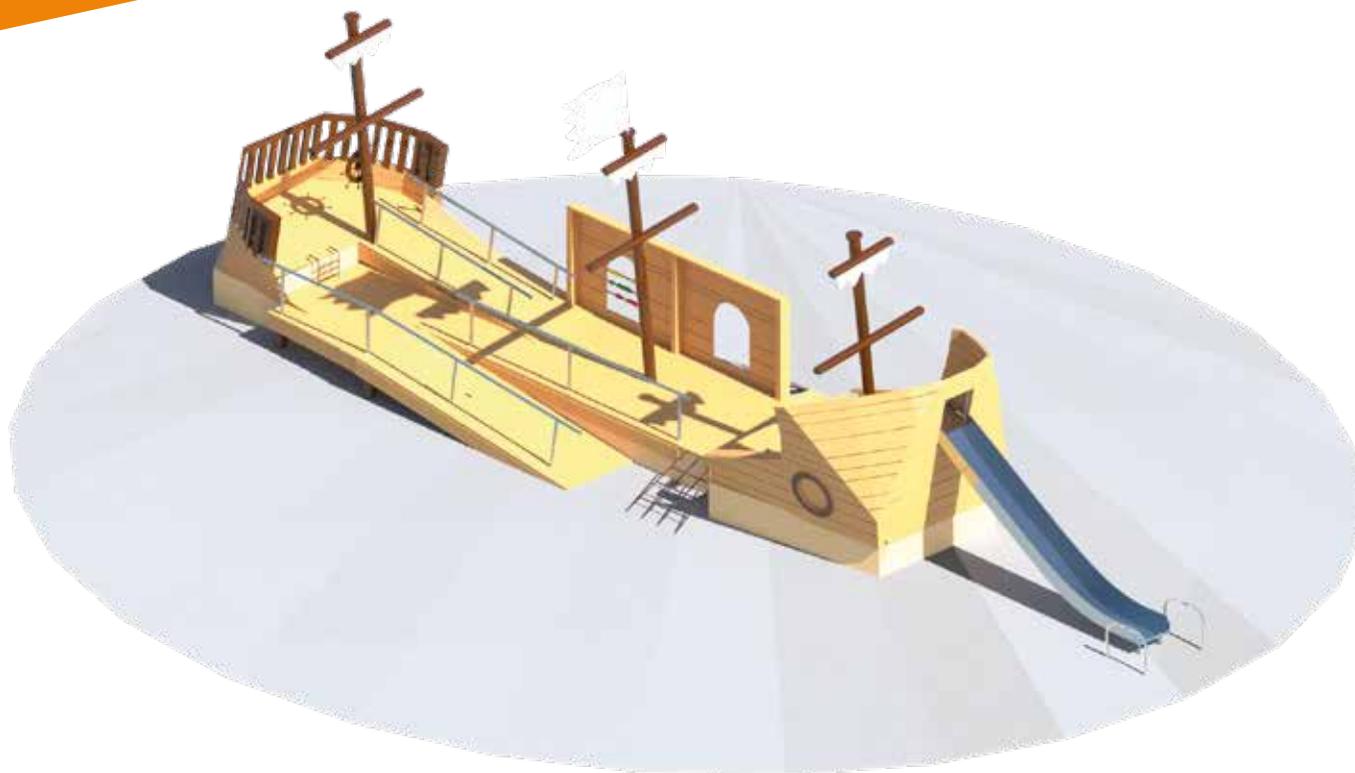
MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-005	BOTE		+2	3.60x4.90x2.60 m.	10



BARCO

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-006	BARCO	✓	+4	11.50x3.43x3.15 m.	45



LOICA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-007	LOICA		+2	8.00x8.00x2.10 m.	25



DINOSAURIO

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



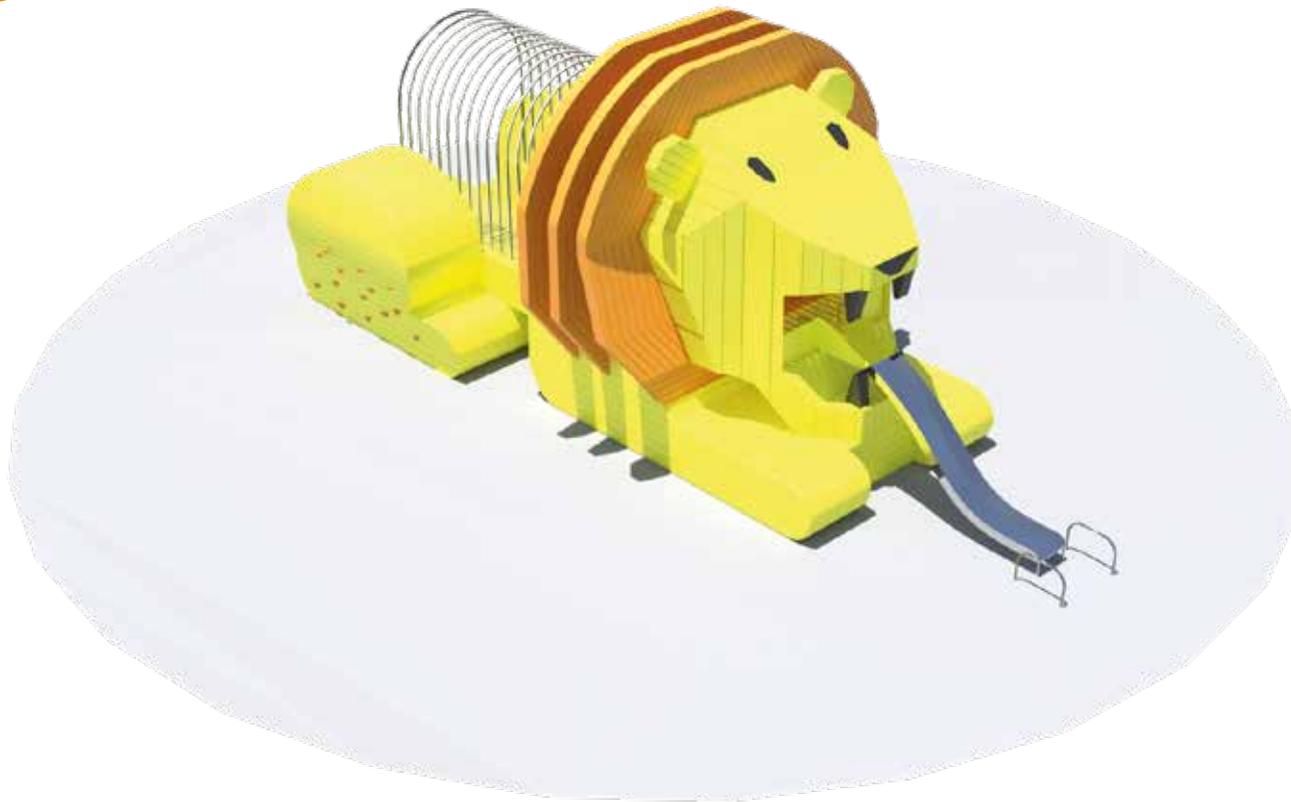
MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-008	DINOSAURIO		+2	9.10x6.10x2.00 m.	12



LEÓN

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

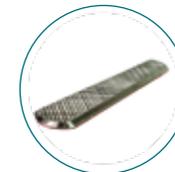


JUEGOS MUSICALES



HK-B03

PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-009	LEÓN	✓	+2	8.45x3.40x3.00 m.	12



SERIE

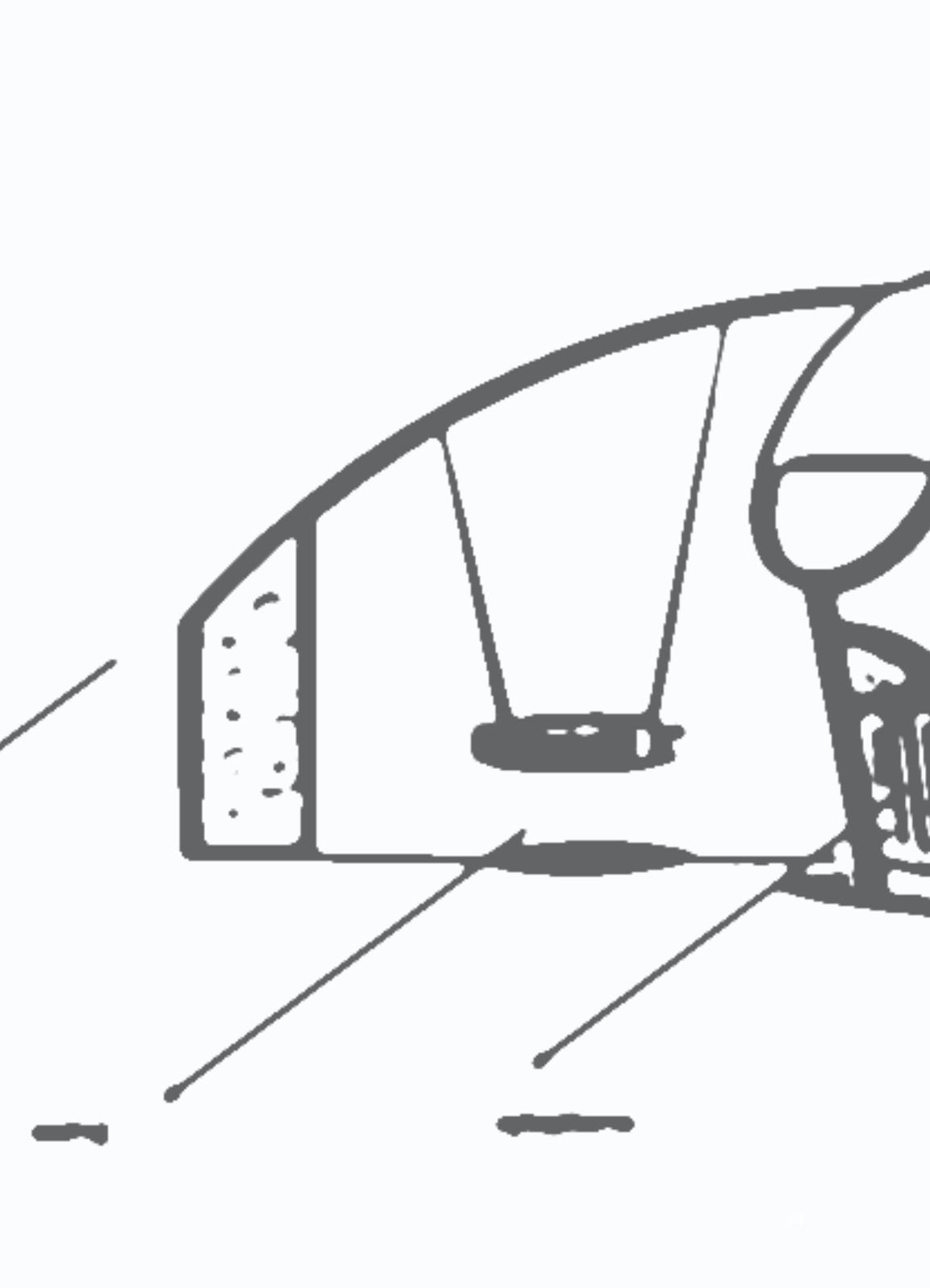
AVENTURA

La Serie Aventura es una innovadora colección de juegos modulares diseñada para la rehabilitación física, cognitiva, mental y sensorial.

Con un enfoque lúdico, estos juegos transforman el proceso de recuperación en una experiencia divertida y motivadora.

Fomentan la interacción social, estimulan diversas habilidades y permiten una personalización que se adapta a las necesidades de cada usuario.

¡Descubre cómo la Serie Aventura puede hacer de la rehabilitación un camino emocionante hacia el bienestar!



DISEÑO

La Serie Aventura es una innovadora colección de juegos modulares diseñados para facilitar la rehabilitación física, cognitiva, mental y sensorial. A través de la gamificación, transformamos el proceso de recuperación en una experiencia divertida y motivadora.

El piso de caucho de la Serie Aventura cuenta con un sistema de colores que indica el tipo de discapacidad que cada juego aborda. Esta codificación facilita a los niños y terapeutas orientarse fácilmente dentro del espacio de juego. Por ejemplo, un color específico puede señalar juegos diseñados para la estimulación cognitiva, mientras que otro puede estar destinado a la rehabilitación física.

Esto no solo hace que los juegos sean accesibles y comprensibles, sino que también permite a profesionales como fonoaudiólogos utilizar estos recursos en entornos al aire libre, como parques. Así, los terapeutas pueden llevar a cabo sesiones de terapia de manera dinámica y efectiva, aprovechando el entorno natural para enriquecer la experiencia de rehabilitación. ¡Con la Serie Aventura, cada juego se convierte en una oportunidad de crecimiento y descubrimiento!

AVENTURA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-009	AVENTURA A	✓	+2	4,95 x 4,20 x 2,75m.	10



Equinotio

Carminar

AVENTURA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MT-C02

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-010	AVENTURA B	✓	+2	6,50 x 5,10 x 2,7m.	10

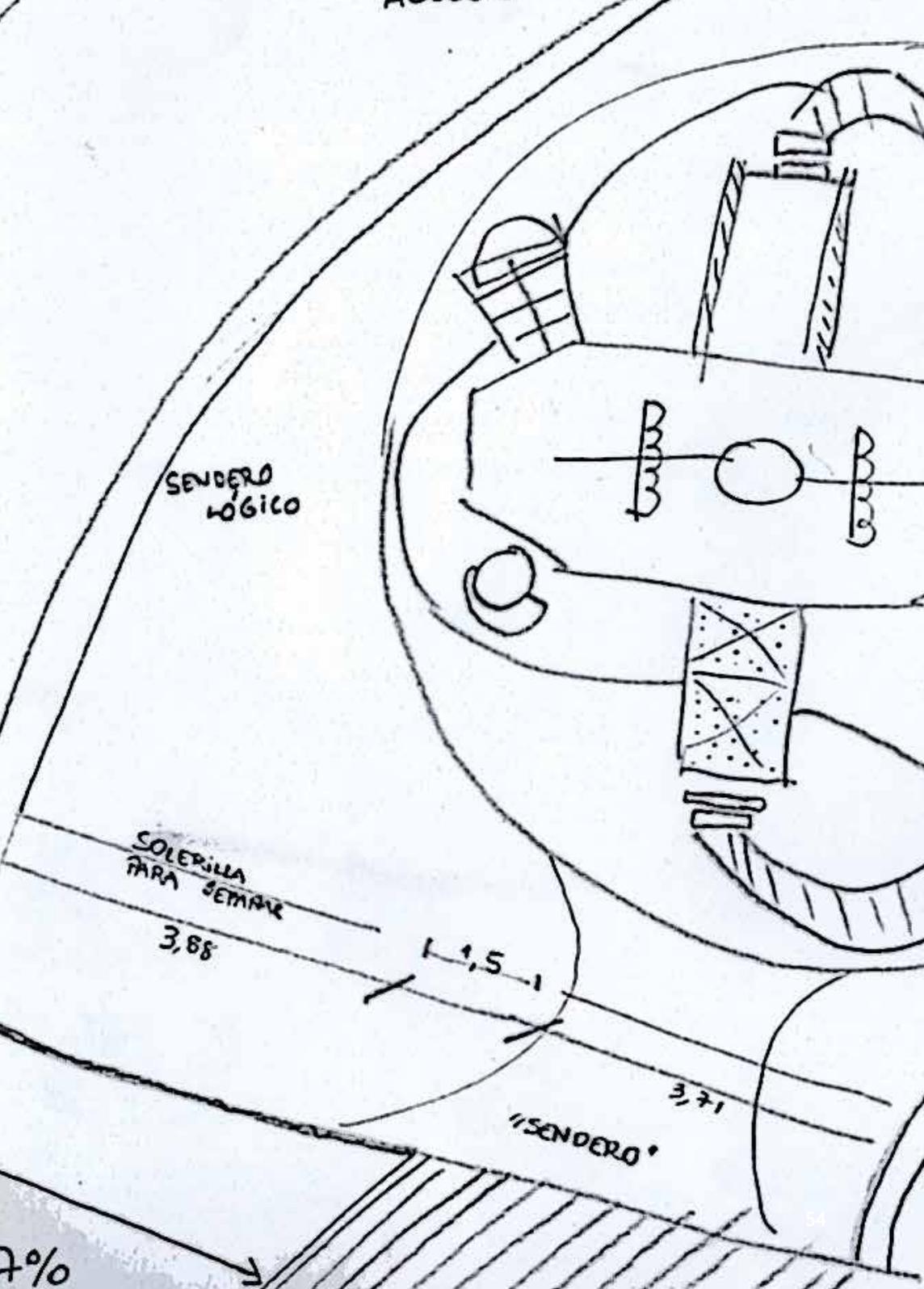


SERIE

COMPLEMENTOS

Acompañar juego y diversión, es nuestro compromiso. Gestar espacios que sean seguros es vital para así ofrecer momentos únicos. La conciencia medioambiental es fundamental, por lo que nuestras soluciones son respetuosas en cuanto a la materialidad que se propone.

En la línea "Complementos", abordamos responsablemente la sustentabilidad. Los pisos de caucho Curumi, son instalados insitu lo que asegura enorme resistencia y gran durabilidad.



DISEÑO

El diseño de los diferentes complementos de esta línea son desarrollados a partir del estudio profundo de diferentes situaciones de discapacidad y sus necesidades de juego. La implementación de zonas de resguardo, demarcación de accesos y rutas lógicas contribuyen al juego seguro. El estudio de color aporta a diseños tranquilizadores y espacios respetuosos con el ambiente.

JUEGO INCLUSIVO
BARCO PIRATA

CAJCHO
CURWITI

MOBILIARIO URBANO

El mobiliario urbano inclusivo en parques beneficia al promover la igualdad y la comodidad para personas de todas las edades y capacidades, fomentando la interacción social y mejorando la calidad de vida en la comunidad.

Accesibilidad: Facilita el acceso y la participación de personas con diferentes habilidades, promoviendo la inclusión.

Comodidad: Ofrece espacios de descanso y actividades para personas de todas las edades y capacidades.

Interacción: Fomenta la interacción social y la comunidad al proporcionar áreas de reunión y juego para todos.

Salud mental: Mejora el bienestar al brindar lugares agradables para relajarse y disfrutar al aire libre.

Educación: Puede servir como herramienta educativa al promover la diversidad y la aceptación.



Serie Acero 316

Banca Doble	Características Inclusivas	Dimensiones	Código
	Altura del asiento a 45 cm accesible para silla de ruedas y poyabrazos intermedio aporta soporte, independencia y facilita el movimiento de levantarse tanto para personas mayores como personas en situación de discapacidad	200 x 64 x 100cm	MI-001
Banca Simple	Características Inclusivas	Dimensiones	Código
	Altura del asiento a 45 cm accesible para silla de ruedas y apoyabrazos que aporta soporte, independencia y facilita el movimiento de levantarse tanto para personas mayores como personas en situación de discapacidad	100 x 64 x 100 cm.	MI-002
Basurero	Características Inclusivas	Dimensiones	Código
	Detección para personas en situación de discapacidad visual, pues llega al suelo.	90 x 24,3 x 43cm.	MI-003
Bicicletero	Características	Dimensiones	Código
	Bicicletero de acero inoxidable de cromo níquel austenítico que contiene molibdeno. Adición que aumenta la resistencia a la corrosión general, mejora la resistencia a picaduras de soluciones de iones de cloruro y proporciona mayor resistencia a temperaturas elevadas.	140cm x 52 x 60cm.	MI-005

Mesa Picnic

Características Inclusivas

Altura del asiento a 45 cm accesible para silla de ruedas y poyabrazos intermedio aporta soporte, independencia y facilita el movimiento de levantarse tanto para personas mayores como personas en situación de discapacidad.

Además tiene una extensión en cada uno de sus lados y señalización para que personas en silla de rueda puedan incorporarse.

Código

MI-004

Dimensiones

173,5 x 164 x 70cm.



COLUMPIOS INCLUSIVO

Los columpios inclusivos en parques benefician a los niños al promover la inclusión, estimular el desarrollo físico y social, aumentar la autoestima y fomentar la empatía hacia las diferencias.

Promueven la inclusión: Los columpios inclusivos están diseñados para acomodar a niños de todas las habilidades y necesidades, lo que fomenta la inclusión y permite que todos los niños jueguen juntos sin importar sus diferencias.

Estimulan el desarrollo social: Al jugar juntos en columpios inclusivos, los niños aprenden a interactuar y a desarrollar relaciones con sus compañeros, lo que promueve el desarrollo de habilidades sociales importantes.

Apoyan el desarrollo físico: El uso de columpios requiere actividad física, lo que ayuda en el desarrollo de habilidades motoras, equilibrio y coordinación en los niños.

Mejoran la autoestima: Los columpios inclusivos permiten a los niños con discapacidades experimentar la sensación de logro y satisfacción al participar en actividades de juego, lo que aumenta su autoestima y confianza en sí mismos.

Fomentan la empatía: Los niños que interactúan con otros que tienen necesidades diferentes desarrollan empatía y comprensión hacia las personas con discapacidades, lo que contribuye a una sociedad más inclusiva en el futuro.



Código

CI-001



Nombre

Columpio doble Inclusivo

Dimensiones

4,00 x 1,30 x 2,00 m.

Código

CI-002



Nombre

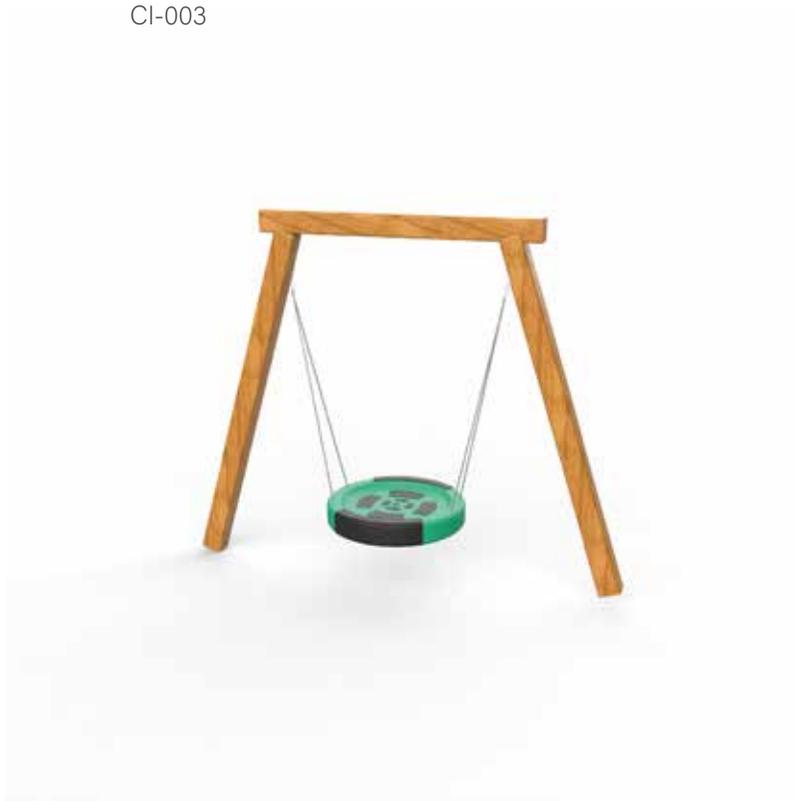
Columpio doble Seguridad

Dimensiones

4,00 x 1,30 x 2,00 m.

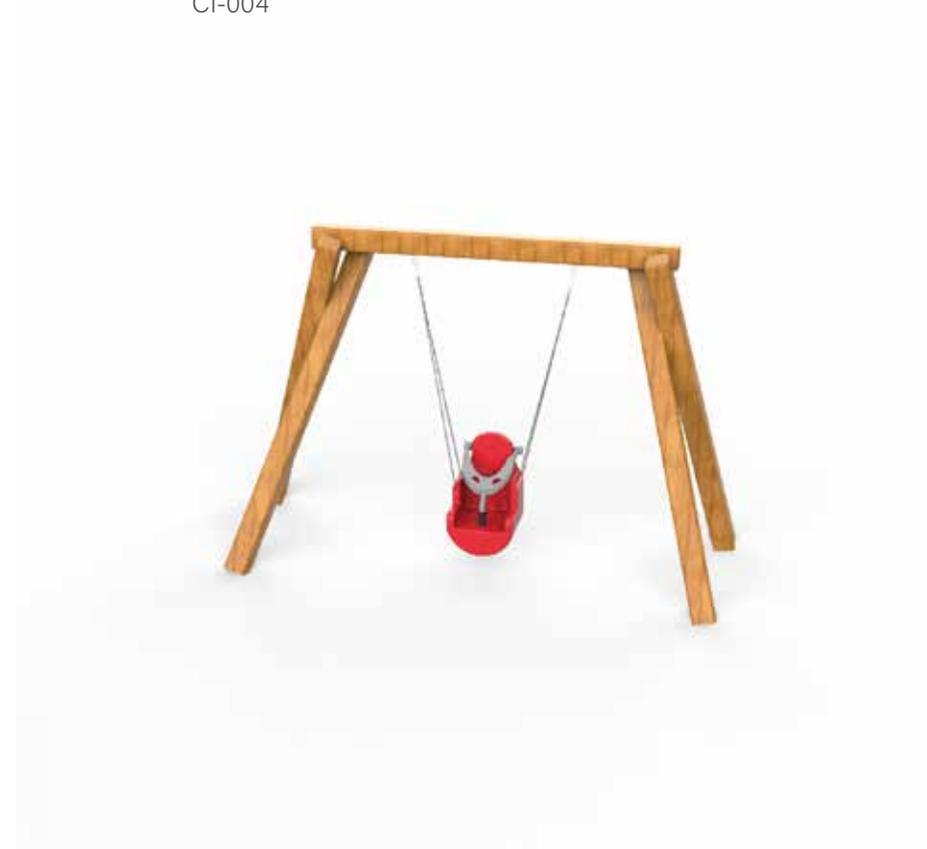
Código

CI-003



Código

CI-004



Nombre

Columpio plato

Dimensiones

2,00 x 1,30 x 2,00 m.

Nombre

Columpio Silla Inclusiva

Dimensiones

2,00 x 1,30 x 2,00 m.

Código

CI-007-A



Nombre

Columpio Doble Curvo

Dimensiones

4,80 x 1,70 x 2,25m

Código

CI-005-A



Nombre

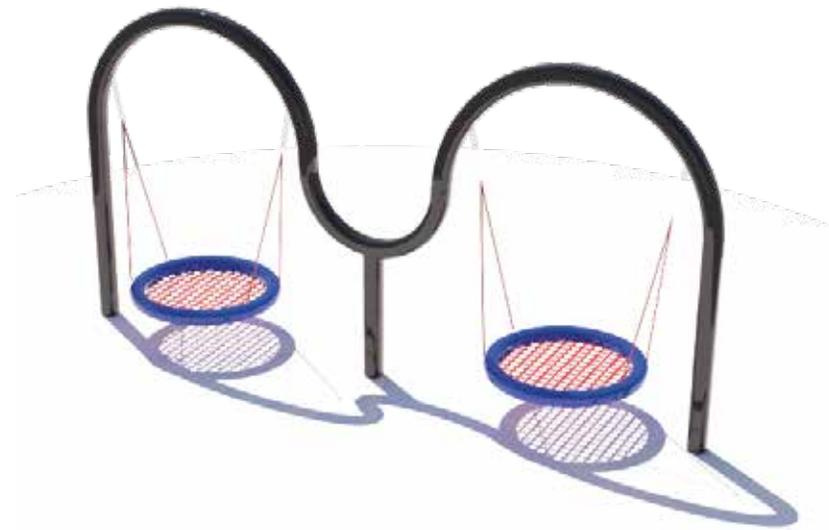
Columpio Simple Inclusivo

Dimensiones

2,15 x 1,70 x 2,20m

Código

CI-006-A



Nombre

Columpio doble Inclusivo

Dimensiones

4,30 x 1,50 x 2,20m

TECHOS SOMBRA

Tener techos para proporcionar sombra en parques y colegios es importante porque protege contra el sol, fomenta la actividad al aire libre, mejora la calidad de los espacios públicos y garantiza la inclusión y la accesibilidad para todas las personas.

Mejora la calidad del espacio público: La disponibilidad de techos o estructuras de sombra hace que los parques y las áreas de juego sean más atractivos y habitables. Esto contribuye a crear espacios públicos más acogedores y atractivos para la comunidad, fomentando la interacción social y el uso del espacio.

Protección contra el calor y los rayos solares: El sol puede ser perjudicial para la salud, especialmente en climas cálidos. Los techos proporcionan sombra, lo que ayuda a prevenir la exposición excesiva al sol, reduciendo el riesgo de quemaduras solares, insolación y otras afecciones relacionadas con la exposición a los rayos UV.

Fomenta la actividad al aire libre: Un entorno con sombra es más agradable y cómodo para jugar y participar en actividades al aire libre, lo que promueve un estilo de vida activo y saludable en niños y adultos por igual. La sombra facilita que las personas disfruten de actividades al aire libre durante más tiempo y de manera más segura.

Reducción del estrés térmico: La exposición prolongada al sol y el calor extremo pueden causar estrés térmico, que puede tener efectos perjudiciales en la salud y el bienestar de las personas. Los techos proporcionan un refugio que ayuda a mantener temperaturas más frescas y confortables.

Inclusión y accesibilidad: Los techos de sombra hacen que los parques y colegios sean más inclusivos al ofrecer un lugar de descanso y protección para todas las personas, independientemente de su edad o capacidad física. Esto garantiza que más individuos puedan disfrutar de estos espacios de manera equitativa.



Código

TL-001

Dimensiones

5,00 x 5,00 x 5,00 m.



Código

TL-002

Dimensiones

5,00 x 5,00 x 5,00 m.

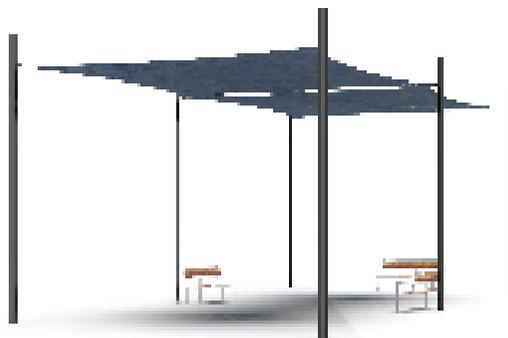


Código

TL-003

Dimensiones

5,00 x 10,00 x 5,00 m.



Código

TL-004

Dimensiones

5,00 x 10,00 x 5,00 m.



REJA PERIMETRAL DE SEGURIDAD

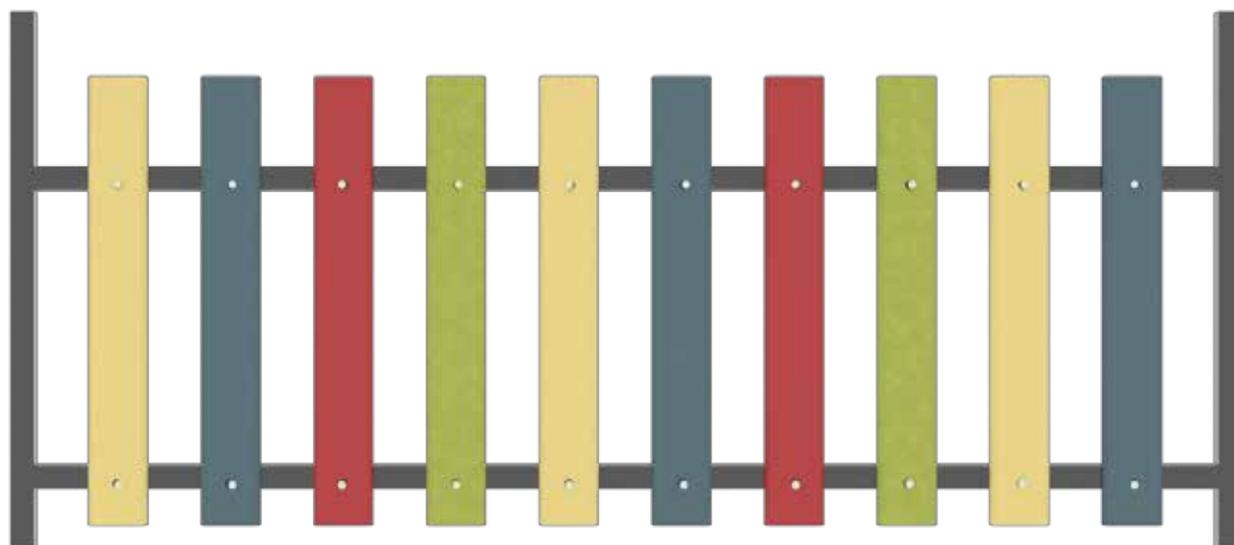
Una reja protectora de seguridad perimetral en parques es importante para garantizar la seguridad de los usuarios, especialmente de los niños, proteger áreas naturales y contribuir a la sostenibilidad ambiental. El uso de madera plástica reciclada y la variedad de colores en su diseño son características que mejoran su funcionalidad y su aspecto estético, al mismo tiempo que promueven prácticas responsables con el medio ambiente.

Seguridad infantil: Los parques suelen ser lugares frecuentados por niños que juegan y exploran. Una reja de seguridad ayuda a mantener a los niños dentro del área designada, previniendo que se alejen del parque y se expongan a peligros como calles transitadas u otras áreas inseguras.

Estética y diseño sostenible: El uso de madera plástica reciclada y la disponibilidad de diferentes colores en el diseño de la reja no solo la hacen funcional, sino también estéticamente agradable y respetuosa con el medio ambiente. La madera plástica reciclada reduce la necesidad de talar árboles y contribuye a la reducción de residuos plásticos, mientras que los colores pueden incorporarse para que la reja se integre armoniosamente con el entorno del parque.

Sostenibilidad: El uso de materiales reciclados en la construcción de la reja demuestra un compromiso con la sostenibilidad ambiental al reducir la demanda de recursos naturales y minimizar la generación de desechos plásticos. Esto no solo beneficia al parque, sino que también envía un mensaje positivo sobre la responsabilidad ambiental a la comunidad.





Código

MI-006

Dimensiones

2,00 x 0,05 x 1,20 m

Materialidad

Madera Plástica
Reja de Metal



PISOS DE CAUCHO

El caucho se constituye como la alternativa más usada en Europa y Estados Unidos, para los pisos en las zonas de juegos infantiles pues proporciona pisos de seguridad con alto grado de amortiguación y atenuación de golpes y caídas. Los pisos de caucho Curumi, que son instalados insitu, poseen una enorme resistencia y aseguran gran durabilidad.

Además de la seguridad, la estética en la terminación a través de una amplia gama de colores e incrustación de originales temáticas, asegura elementos lúdicos, de diversión gráfica para los espacios ¡haciéndolos más entretenidos!

Nuestros pisos se componen de dos partes, una base elástica compuesta por caucho de grano negro y otra capa superior decorativa con granos de color con los más altos estándares de calidad; ambas capas son mezcladas con resinas especiales que permiten la aglomeración de los productos.



Componentes
inocuos



Resistente
a impactos



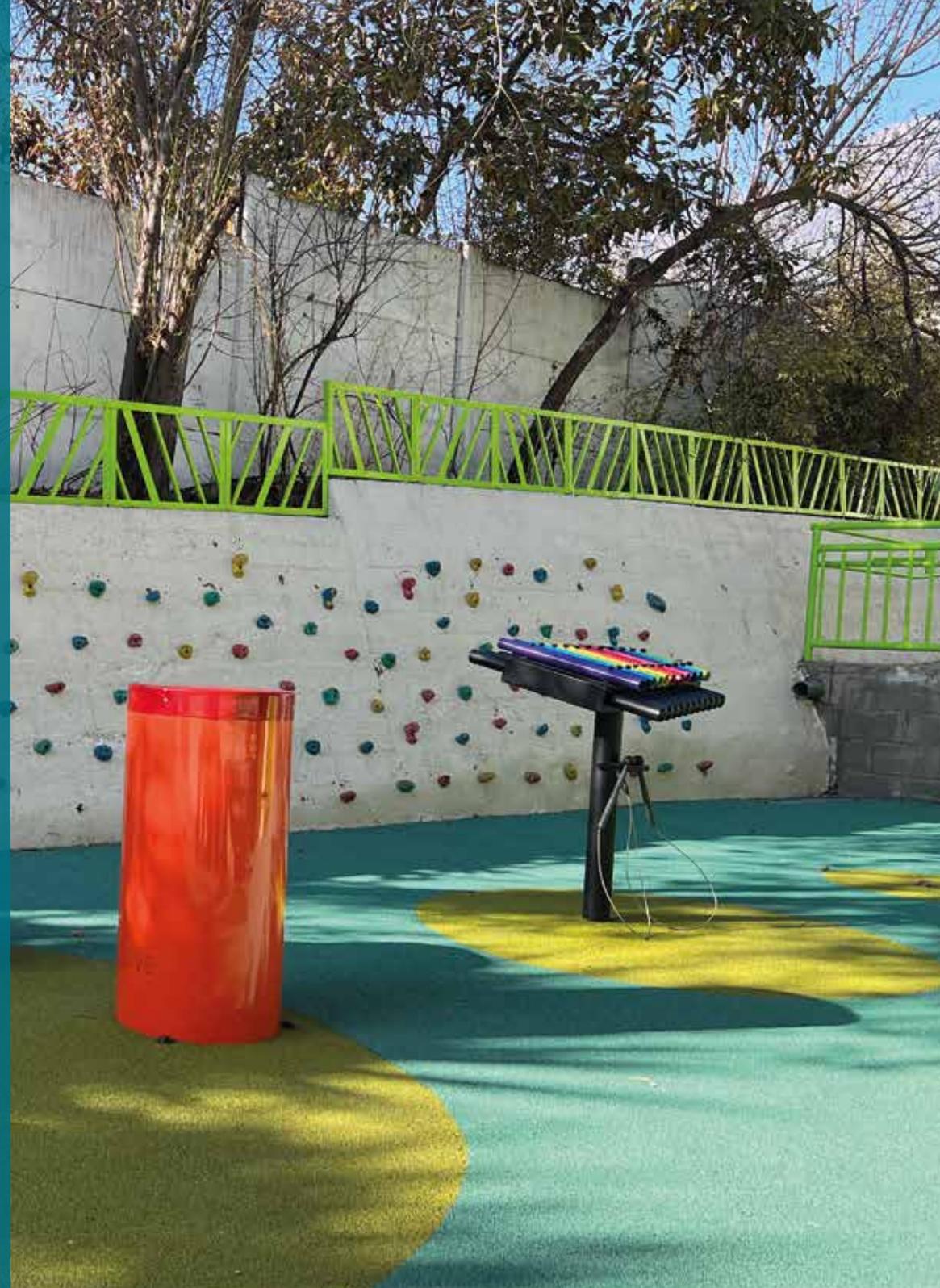
Alto nivel
drenaje



Cualidades
antideslizantes



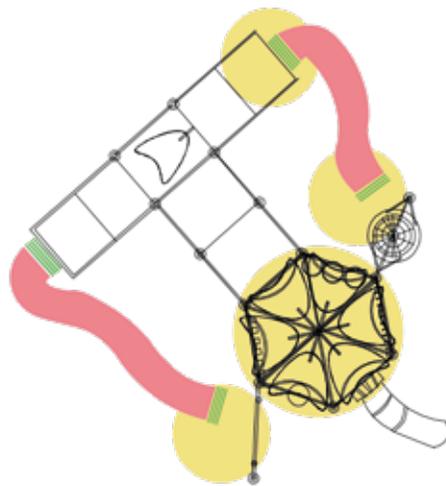
Ignífugo



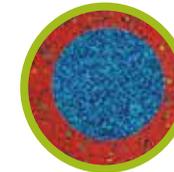
DISEÑO INCLUSIVO

Curumi realiza diseños exclusivos, que incluye patrones y colores, que fomentan inclusión a todos los niños.

Aseguramos la presencia de señales de acceso a los juegos y zonas de actividades, permitiendo a los niños en situación de discapacidad abordar de forma sencilla estas instancias, mientras que, a los adultos a cargo les facilita procesos de anticipación y acompañamiento mediante instrucciones sencillas.

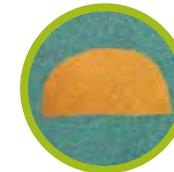


Diseño piso de caucho. Juego Combinado Inclusivo Achaya.



CÍRCULO

Indica acceso a juegos



SEMICÍRCULO

Salida de juegos



TRIÁNGULO

Zona de interacción



RECTÁNGULO

Rincón de la calma



SENDERO LÓGICO

Trayectos intuitivos

NUESTROS SELLOS

“La esencia de la inteligencia, no radica en el producto mensurarle (que se puede medir), sino en la construcción activa del individuo”

Teoría de la modificabilidad estructural cognitiva
y el papel del mediador, R. Feurestain.





IDENTIDAD

Juegos únicos. Inscritos en del Departamento de Derechos Intelectuales Chile



SUSTENTABILIDAD

Procesos que dialogan con un manejo responsable de materiales y procesos



VIDA SANA

En todo Chile, ejecutada por profesionales de amplia experiencia



CALIDAD

Cumplimiento estricto de estándares y normativas europeas, nos avalan



INCLUSIÓN

Todos los productos Curumi poseen Sello Inclusivo



GARANTÍA

Acompañamiento de proyectos, de forma profesional y comprometida





CURUMI SPA
San Martín 2179
Maipú, Santiago
3° Edición - 2023





Plaza Discapitados, Pudahuel



Plaza Plaza Villa Nueva Vida, San Carlos



CURUMI

ESPECIFICACIÓN DE PROYECTO

www.curumi-inclusivo.cl

www.curumi.cl

VENTAS

+569 2006 5531

ventas@curumi.cl