

JUEGOS INFANTILES INCLUSIVOS



EDICIÓN
2025



CURUMI SPA
San Martín 2179
Maipú, Santiago
3° Edición - 2023

A photograph of children playing with colorful tubes, overlaid with a semi-transparent blue filter.

04

JUNTOS VAMOS A JUGAR

A solid green background.

06

INNOVACIÓN CONSTANTE

A solid teal background.

14

SERIE ACERO

A photograph of a child playing with large wooden toys, overlaid with a semi-transparent light green filter.

32

SERIE MADERA

A photograph of children playing with a yellow ball, overlaid with a semi-transparent orange filter.

52

SERIE COMPLEMENTOS

A solid dark teal background.

66

NUESTROS SELLOS

JUNTOS, VAMOS A JUGAR

En el año 2019, se forja un entusiasta equipo con el claro objetivo de contribuir a que nuestras ciudades transiten a ser mejores lugares para habitar. Con enorme ilusión, estudio y perseverancia nace "Curumi"; un Proyecto que incorpora las características del Diseño Universal con un fuerte foco inclusivo, proponiendo un valioso giro a las propuestas conocidas hasta el momento para juego infantil.

Son tres años en los que Juegos

Inclusivos Curumi ha ido aportando tonalidades, para el hermoso arcoíris*, que es la inclusión. Desde su génesis el Equipo se esfuerza por gestar soluciones de diseño únicos en el mercado, que dialogan con principios de Diseño Universal y con los de Participación Social; comprometiéndose activamente a la eliminación de barreras, que puedan interferir en el desarrollo del derecho fundamental de la infancia: jugar.

* Curumi, significa arcoíris, proviene de la lengua aymara.
El Pueblo Aymara habita en la precordillera y altiplano andino de Sudamérica.



LEY 20.422 ART. 4º

Es deber del Estado promover la igualdad de oportunidades de las personas con discapacidad.

www.bcn.cl



EL ESTUDIO NACIONAL DE LA DISCAPACIDAD

El 16,7% de la población de 2 y más años, se encuentra en situación de discapacidad.

www.biblioteca.digital.gob.cl



CENSO 2012

Revela la que las personas con discapacidad son el principal grupo vulnerable en Chile.

www.senadis.gob.cl



EN CIFRAS

ENDIDE reveló que 2.703.893 personas adultas del país presenta algún grado de discapacidad.

www.ine.gob.cl

INNOVACIÓN CONSTANTE

Nos propusimos profundizar nuestros diseños, para favorecer aún más el juego inclusivo; soluciones particulares para las diversas situaciones de discapacidad. Durante 2022, nos reunimos con diferentes Instituciones para conocer necesidades específicas y plasmarlas en soluciones que dialoguen con ámbitos del Diseño Universal y la Ley de Inclusión.

INCLUSIÓN, NUESTRA PRIORIDAD



SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD AUDITIVA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Contar con la presencia de acompañante(s)	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) y estructuras amplias. · Doble acceso 	Acceso fácil: disposición del espacio de manera lógica
Sensorial y cognitivo	Mejorar percepción de peligro	<ul style="list-style-type: none"> · Superficie podotáctil · Barandas de agarre (gruesas) · Segundo acceso 	Reconocimiento de pendientes, ubicación de zonas de interacción y límites de la estructura
	Actividades que aporten información sensorial	<ul style="list-style-type: none"> · Uso estratégico del color y materialidad: Paneles musicales y sensoriales 	Estimulación adecuada que evita la sobrecarga sensorial
Motor	Procesar información a través de actividades	<ul style="list-style-type: none"> · Baranda gruesa, triple altura · Tobogán con altura para silla de ruedas. · Cuerdas, muro de escalada 	Estimulación de equilibrio, orientación espacial y esquema corporal
	Entretención y oportunidad de juego variada e informada	<ul style="list-style-type: none"> · Pictogramas · Plano sobrerrelieve · Colores de alto contraste 	Pistas visuales precisas que otorgan guías claras y constantes

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD COGNITIVA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Compañía social y entorno que aporte seguridad	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) 1.5m ancho · Amplia superficie de juego · Baranda DS.50 	Juego seguro, sociabilización y entretenimiento
Sensorial y cognitivo	Acceso a elementos visuales atractivos	<ul style="list-style-type: none"> · Colores llamativos y contrastantes · Paneles motrices desafiantes 	Volcar atención a los elementos presentes con foco terapéutico
	Experimentar instancias de integración sensorial y juego entre pares	<ul style="list-style-type: none"> · Columpio terapéutico · Tobogán · Implementación musical 	Aporte de experiencias de integración sensorial
Motor	Acceder a actividades de manera independiente	<ul style="list-style-type: none"> · Plano sobrerrelieve · Alfabeto dactilológico · Representaciones gráficas 	Información del equipamiento lúdico, que gesta independencia
	Actividades llamativas, sencillas y estimulantes	Espacio organizado de manera lógica y estructurada	Procesos de anticipación y participación entre pares

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD VISUAL



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Sensibilizar a la comunidad respecto a Sistema Braille	<ul style="list-style-type: none"> · Implementación panel interpretativo · Macro Cajetín con relieve · Sistema Braille 	Sensibilización y aprendizaje. Aporte para lectoescritura
Sensorial y cognitivo	Poseer un esquema mental del espacio para el juego	Plano sobrerrelieve táctil	Ubicación espacial, dimensiones, accesos y actividades
	Información de puntos de referencia	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa con piso podotáctil · Guía para bastón o manos · Pasamanos normativa DS.50 	Información y seguridad
Motor	Comprensión del entorno inmediato	Paneles sensoriales (musicales y táctiles)	Desafíos a nivel cognitivo, exposición a texturas
	Seguridad en el tránsito	Uso diferenciado del color (altocontraste)	Actividades localizadas de manera segura y autónoma

TEA - NEURODESARROLLO



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI	
Social	Presencia de acompañantes	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa(s) 1.5m ancho · Amplia superficie de juego · Baranda DS.50 	Posibilidad de acceso, que facilita intervención ágil en caso de descompensación
	Contar con espacios de recuperación	<ul style="list-style-type: none"> · Espacio con bancas individuales · Sombreadero 	Permite alejarse de la agitación y el ruido
Sensorial y cognitivo	Experimentar instancias de integración sensorial y juego entre pares	<ul style="list-style-type: none"> · Simplificación de espacios · Paneles táctiles · Paneles musicales 	Ralentizar interacciones, en caso de necesidad
	Contar con rutinas abordables y comprensibles	<ul style="list-style-type: none"> · Senderos intuitivos · Rutas lógicas · Espacio físico amplio 	Información valiosa que aporta a rutinas (zonas de interacción, accesos, salida, otros)

SITUACIÓN DE DISCAPACIDAD MOTORA



ÁMBITO	NECESIDAD ESPECÍFICA	SOLUCIONES CURUMI
Social	Acceso a zonas de juego	<ul style="list-style-type: none"> · Piso antideslizante · Barandas de agarre (gruesas) · Segundo acceso <p>Accesos y traslados seguros</p>
Sensorial y cognitivo	Experimentar instancias de estimulación sensorial	<ul style="list-style-type: none"> · Rampa amplia · Columpio con respaldo · Área antivuelco <p>Soporte e independencia</p>
		<ul style="list-style-type: none"> · Columpio vestibular · Paneles musicales · Paneles sensoriales <p>Estimulación multisensorial</p>
Motor	Desafíos motores aborables	<ul style="list-style-type: none"> · Baranda triple altura · Tobogán con altura para silla de ruedas · Cuerdas, muro de escalada <p>Uso de estructuras y reconocimiento del uso del cuerpo</p>
	Acceso y entretenimiento	<ul style="list-style-type: none"> · Uso de estructuras y reconocimiento del uso del cuerpo · Senderos demarcados. · Baranda triple altura <p> <ul style="list-style-type: none"> · Equilibrio · Autonomía · Sensación de logro </p>

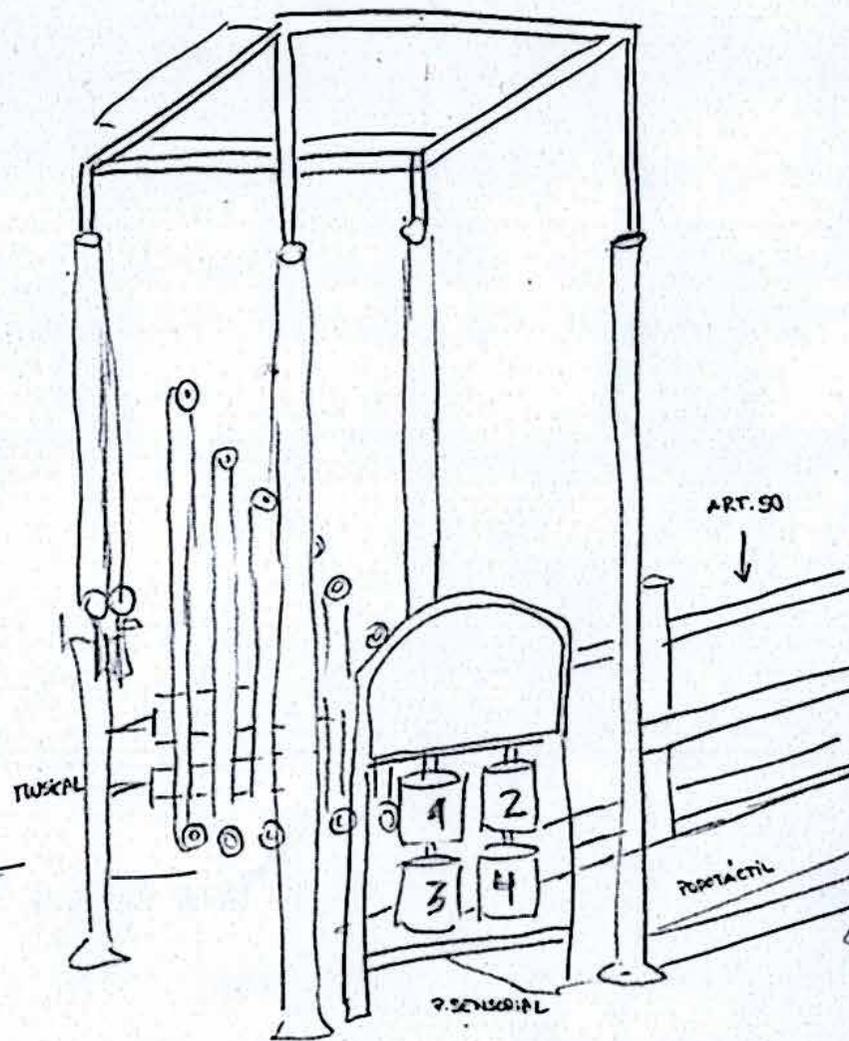


SERIE

ACERO

Los primeros bocetos, se configuraron con diferentes propuestas desde la mirada adulta. Posterior a ello gestamos instancias de conversación entre niños y niñas de diferentes lugares de Chile y con múltiples intereses; los invitamos a imaginar su juego ideal, su favorito. Advertimos la plenitud la creación libre, la infancia es perfectamente capaz de explicitar cómo es el diseño perfecto para jugar.

Curumi Inclusivo ofrece una amplia gama de elementos enfocados desde el juego y el disfrute, con un fuerte foco en el desarrollo sensorial, que hemos diseñado cuidadosamente para así gestar mejores lugares para jugar.



CAUCHO RECICLADO
CURUMI

SOMBRERO
LOLITA

DISEÑO

Ante el incommensurable valor del juego infantil, nos propusimos diseñar juegos que gesten inclusión. Los procesos creativos involucraron a diversos profesionales, buscando diversión, participación y que su acceso fuese universal. Posterior a ello, generosos niños y niñas nos contaron cuáles son sus juegos favoritos: vivir una gran travesía siendo piratas, participar en un circo, conducir una locomotora, entre otras.

Nuestro compromiso es brindar diseño, inclusión y calidad a todos. En Curumi, todos podemos jugar.

RUEDAS ESCALADA

ALTURA
C. RUEDAS

ACCESO Y
CUBETA

ACHAYA

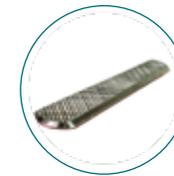
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO

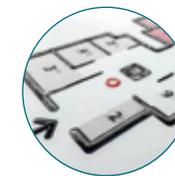


PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
J1-001	ACHAYA		+2	10.30x8.65x4.00 m.	35



Imitame

EQUILIBRIO



UQUI

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
J1-002	UQUI		+2	10.20x6.63x4.00 m.	15



LAQAMPU

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JL-003	LAQAMPU		+2	12.11x12.70x4.00 m.	45



HELICÓPTERO

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
J1-004	HELICÓPTERO		+2	7.94x9.31x4.00 m	10



ARUMA



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JL-005	ARUMA		+2	6.47x4.29x4.00 m	10



Jeux

rio

Saltar



BARCO PIRATA



OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS

PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
Jl-006	BARCO PIRATA		+2	7.61x6.41x5.30 m	45



Equilibrio



TREN DOBLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
J1-007	TREN DOBLE		+2	11.88x5.45x3.20 m.	35

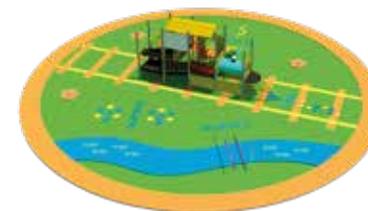


TREN SIMPLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
Jl-008	TREN SIMPLE		+2	6.15x3.97x3.20 m.	25

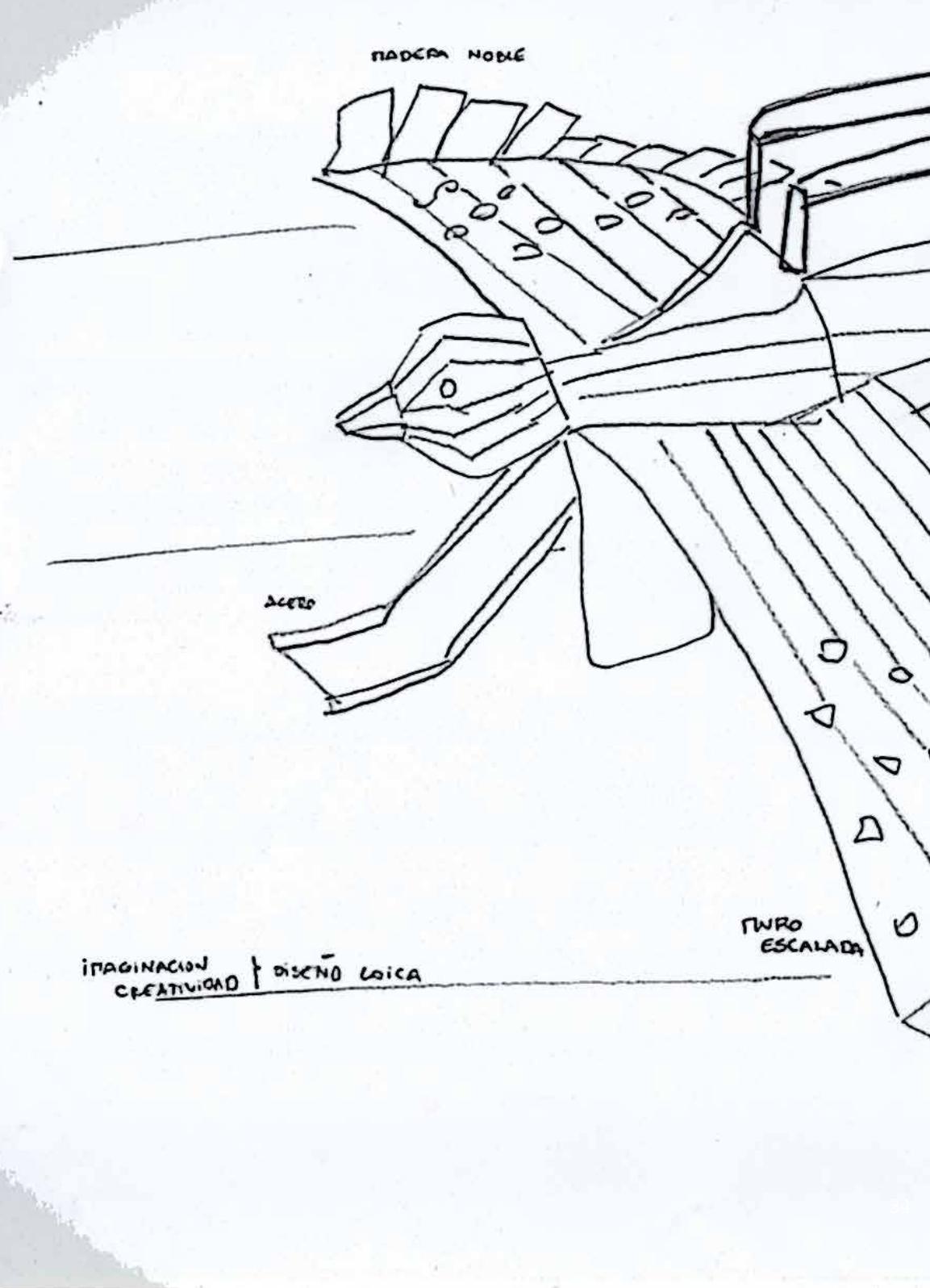


SERIE

MADERA

Somos muchos habitantes en el mundo y el progreso, con todos sus beneficios tiene la desventaja de requerir cada vez más recursos. Afortunadamente, nos dimos cuenta que no solo podemos aprovechar el medio ambiente, sino que también debemos darle tiempo para absorber los cambios y ayudar a la naturaleza a mantener un equilibrio entre lo que necesitamos y lo que necesita.

En el proceso de producción de "Serie Madera", utilizamos solamente materiales certificados y desarrollamos sistemas de control de alta calidad que contempla diversas etapas; lo que certifica todas las estructuras de la línea, cumpliendo así con los más estrictos estándares de calidad.



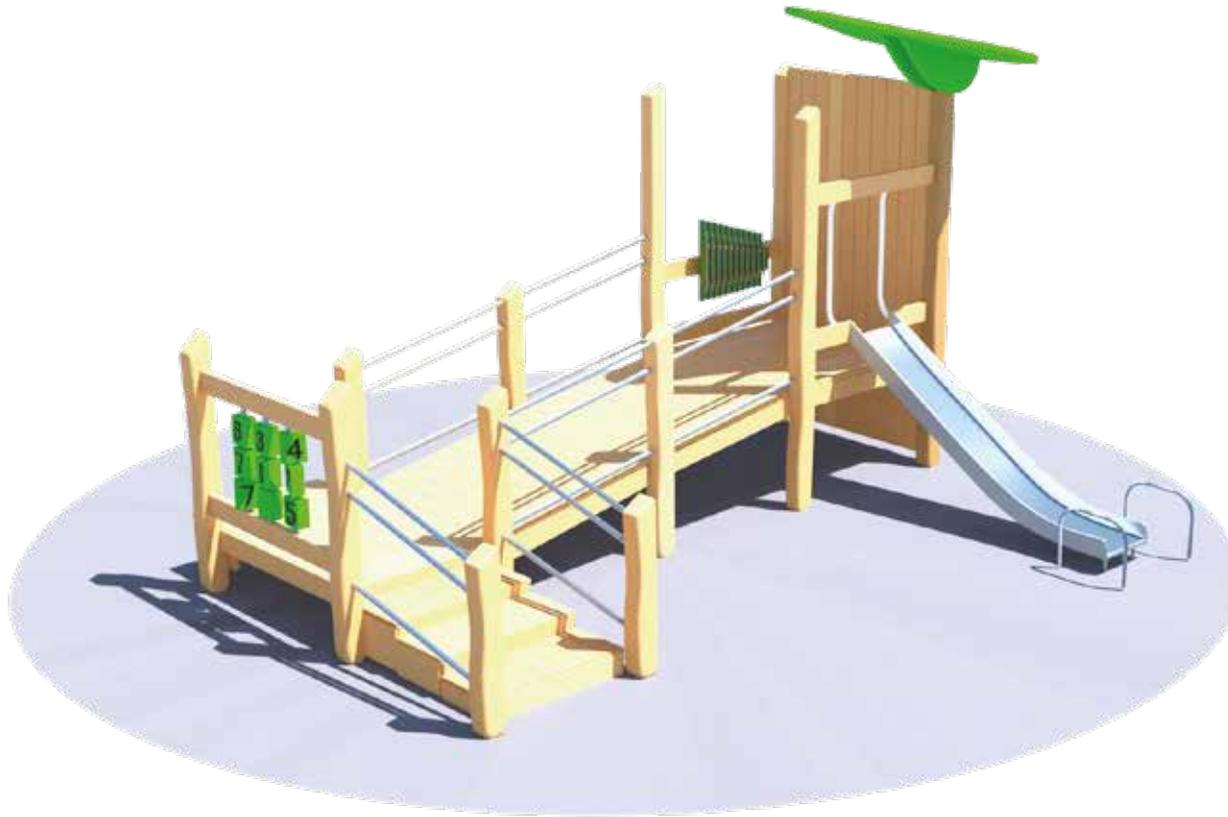
DISEÑO

Los primeros bocetos, se configuraron con diferentes propuestas del equipo. Posterior a ello gestamos instancias de conversación entre niños y niñas de diferentes lugares de Chile y con múltiples intereses; los invitamos a imaginar su juego ideal, su favorito. Advertimos la plenitud la creación libre, la infancia es perfectamente capaz de explicitar cómo es el diseño perfecto para jugar.

Curumi Inclusivo ofrece una amplia gama de elementos enfocados desde el juego y el disfrute, con un fuerte foco en el desarrollo sensorial, que hemos diseñado cuidadosamente para así gestar mejores lugares para jugar.

ÁRBOL SIMPLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-001	ÁRBOL SIMPLE	✓	+2	5.70x4.40x3.60 m.	15



ÁRBOL DOBLE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-002	ÁRBOL DOBLE	✓	+2	7.72x4.40x3.60 m.	18



minar



ARGOLLAS

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-003	ARGOLLAS	✓	+2	8.30x5.00x3.60 m.	21

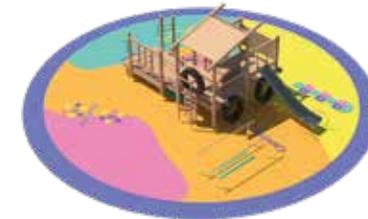


AUTOMÓVIL

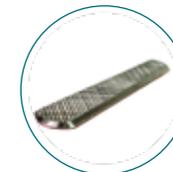
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



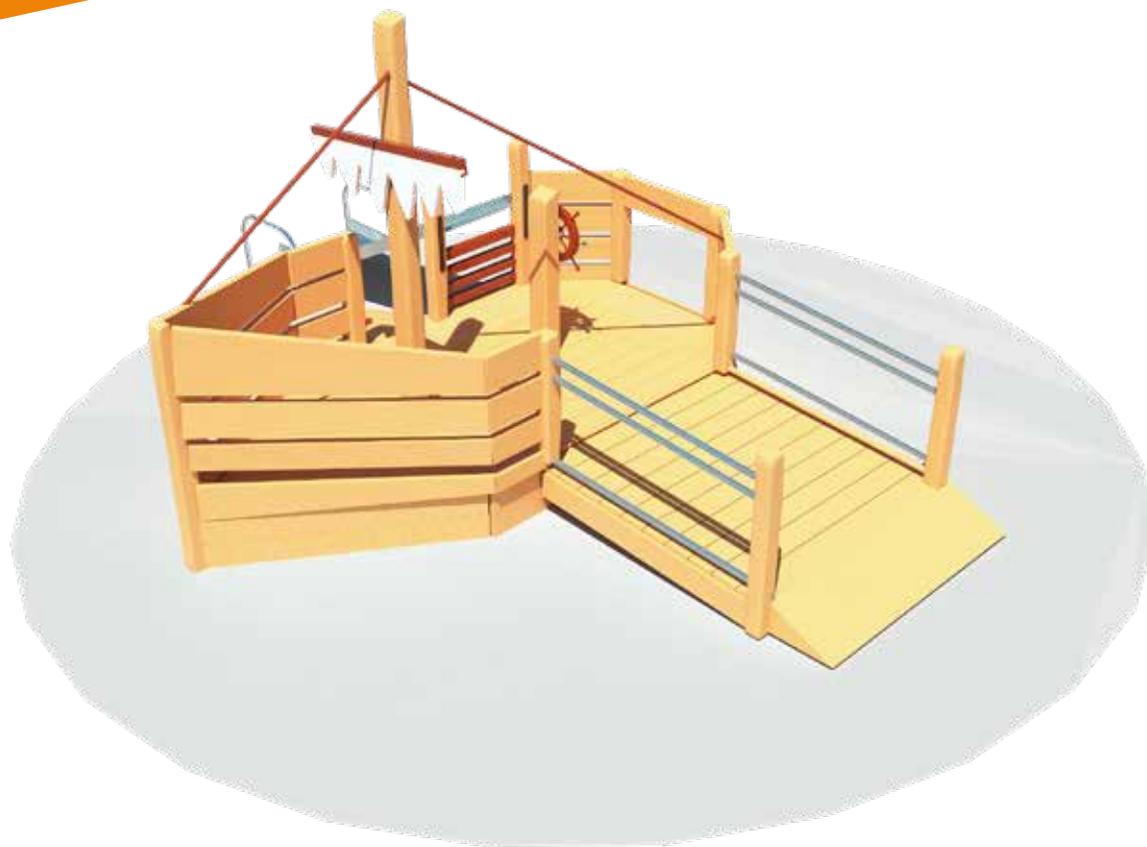
MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-004	AVENTURA SAFARI		+2	6.80x3.50x2.90 m.	10



BOTE

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-005	BOTE		+2	3.60x4.90x2.60 m.	10



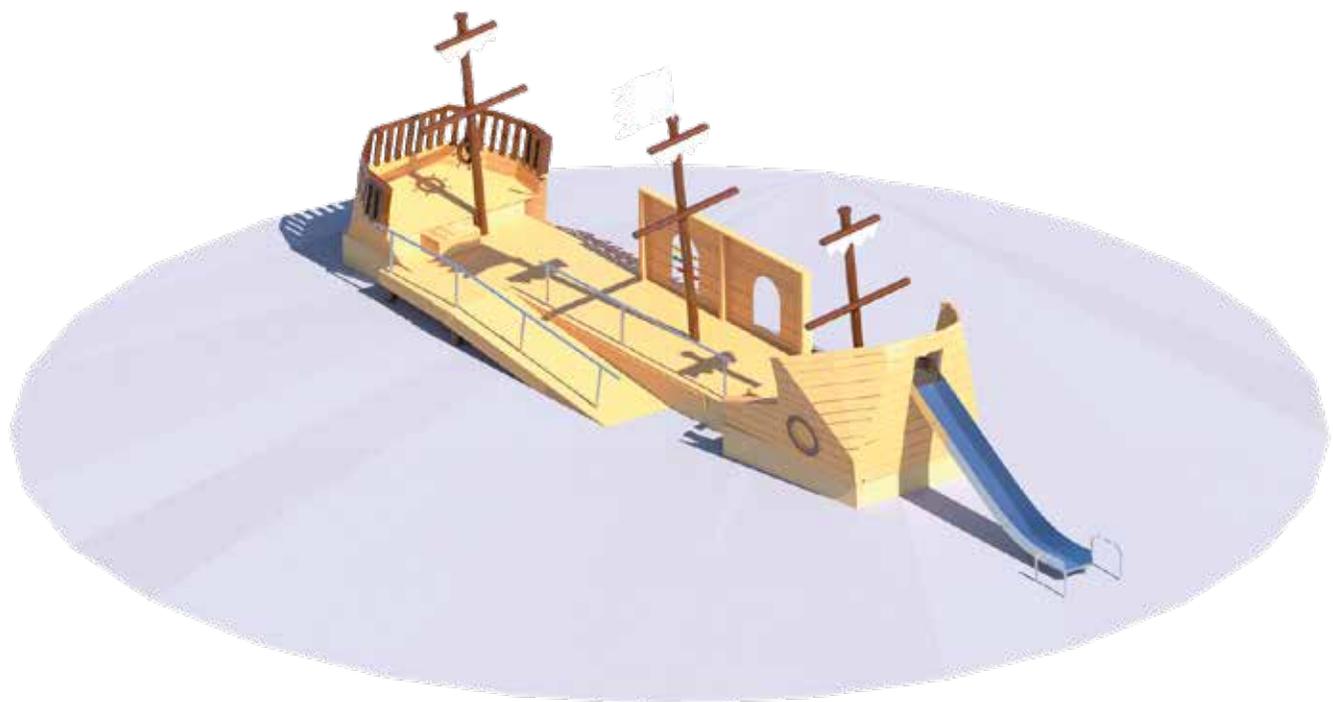
EQUILIBRIO

Car



BARCO

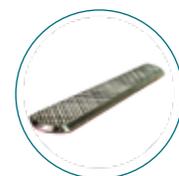
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-006	BARCO	✓	+4	12.60x3.48x3.15 m.	45



LOICA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



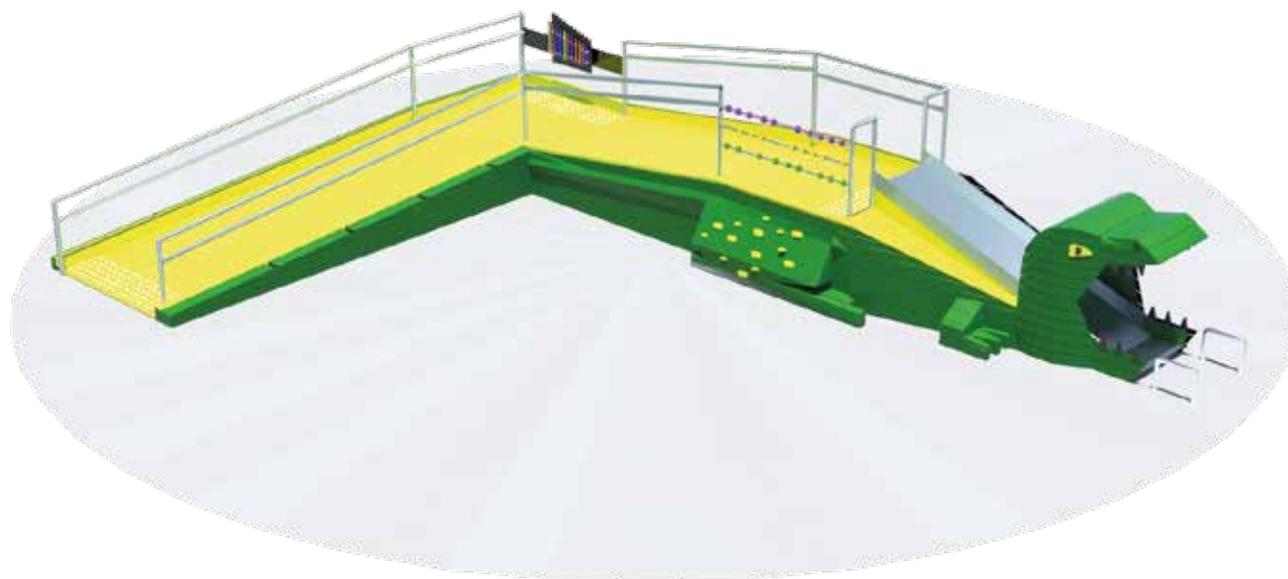
MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-007	LOICA		+2	8.00x8.00x2.10 m.	25



DINOSAURIO

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



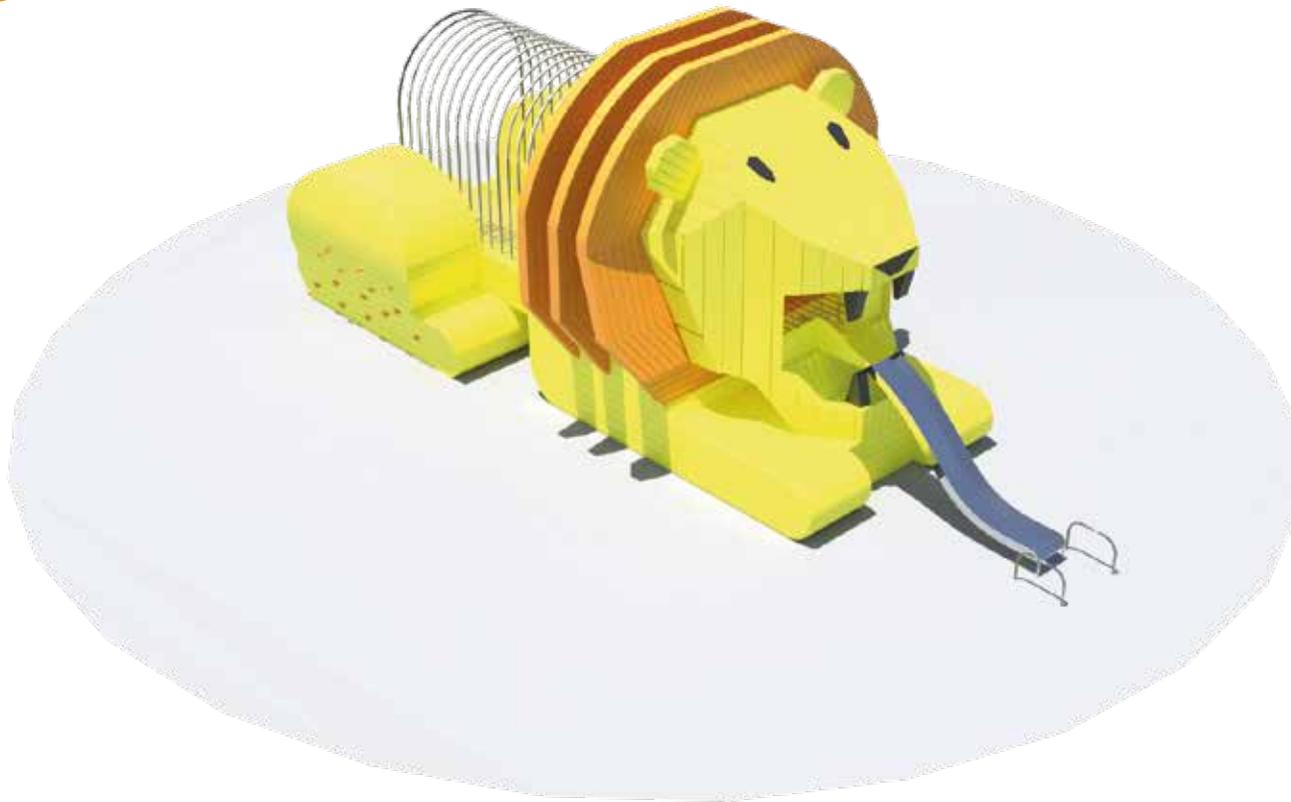
MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-008	DINOSAURIO	✓	+2	9.10x6.10x1.70 m.	12



LEÓN

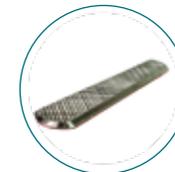
OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



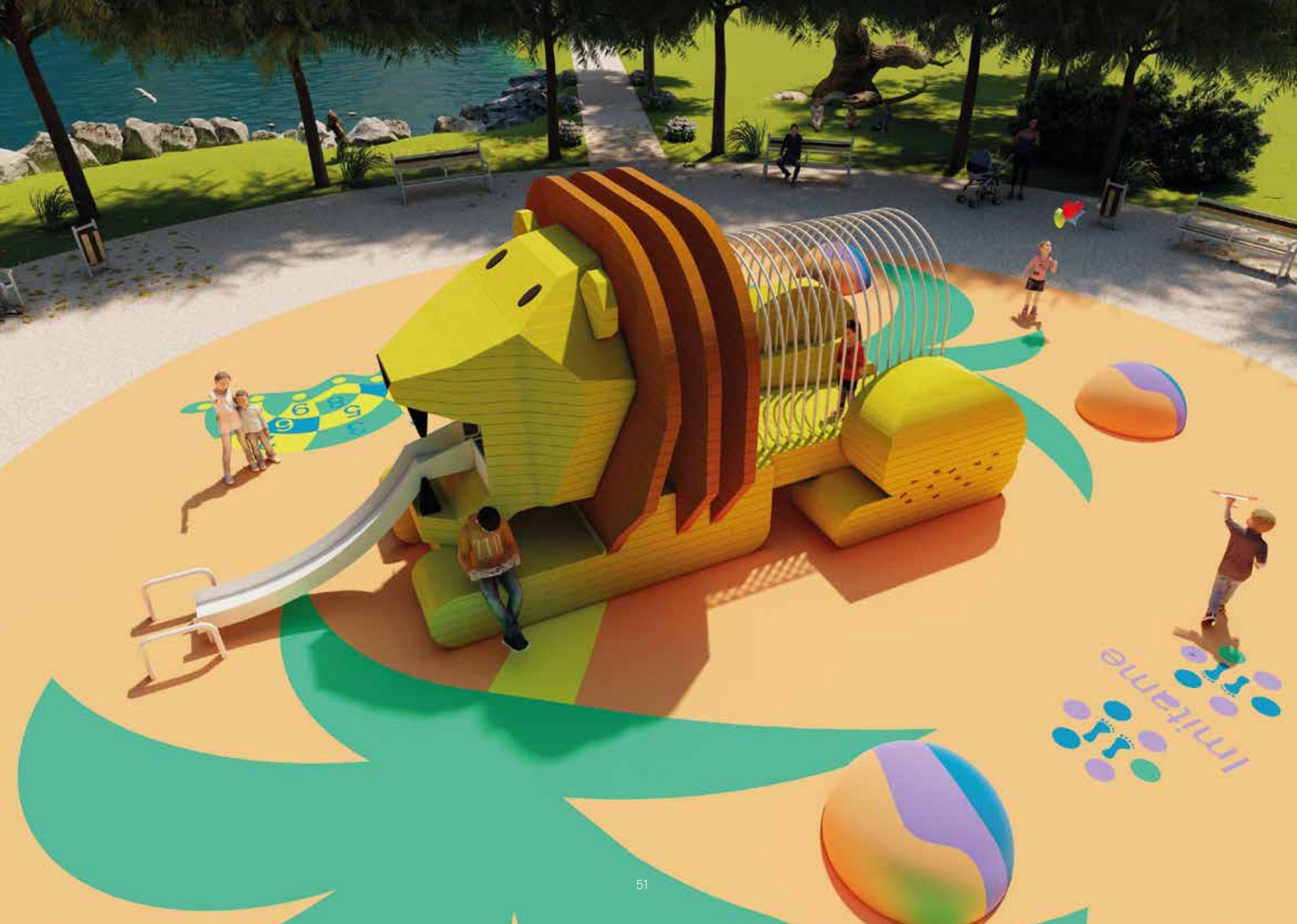
PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
SM-009	LEÓN	✓	+2	8.45x3.57x3.40 m.	12



SERIE

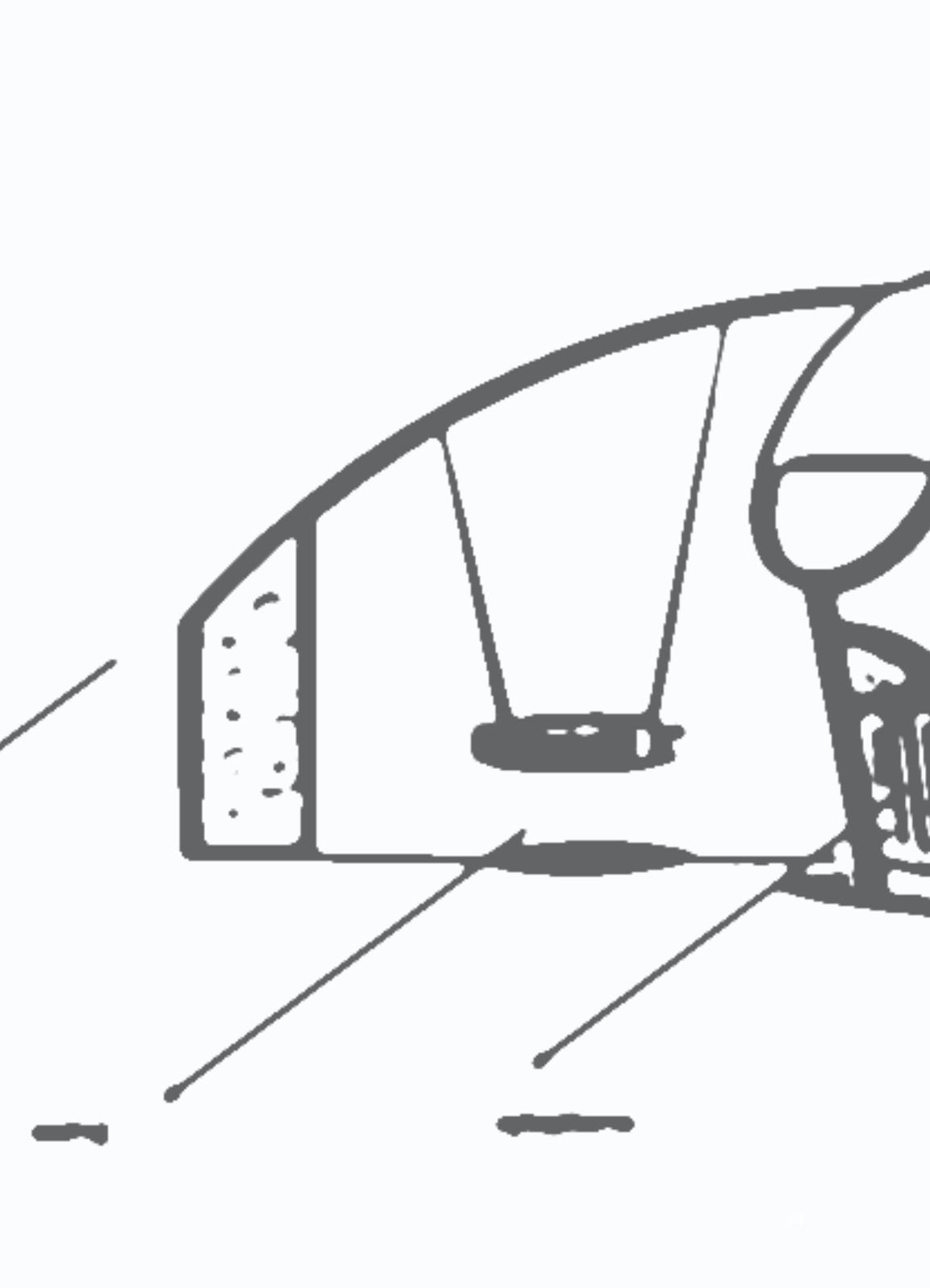
AVENTURA

La Serie Aventura es una innovadora colección de juegos modulares diseñada para la rehabilitación física, cognitiva, mental y sensorial.

Con un enfoque lúdico, estos juegos transforman el proceso de recuperación en una experiencia divertida y motivadora.

Fomentan la interacción social, estimulan diversas habilidades y permiten una personalización que se adapta a las necesidades de cada usuario.

¡Descubre cómo la Serie Aventura puede hacer de la rehabilitación un camino emocionante hacia el bienestar!



DISEÑO

La Serie Aventura es una innovadora colección de juegos modulares diseñados para facilitar la rehabilitación física, cognitiva, mental y sensorial. A través de la gamificación, transformamos el proceso de recuperación en una experiencia divertida y motivadora.

El piso de caucho de la Serie Aventura cuenta con un sistema de colores que indica el tipo de discapacidad que cada juego aborda. Esta codificación facilita a los niños y terapeutas orientarse fácilmente dentro del espacio de juego. Por ejemplo, un color específico puede señalar juegos diseñados para la estimulación cognitiva, mientras que otro puede estar destinado a la rehabilitación física.

Esto no solo hace que los juegos sean accesibles y comprensibles, sino que también permite a profesionales como fonoaudiólogos utilizar estos recursos en entornos al aire libre, como parques. Así, los terapeutas pueden llevar a cabo sesiones de terapia de manera dinámica y efectiva, aprovechando el entorno natural para enriquecer la experiencia de rehabilitación. ¡Con la Serie Aventura, cada juego se convierte en una oportunidad de crecimiento y descubrimiento!

AVENTURA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO	♿	EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-009	AVENTURA A	✓	+2	4,95 x 4,20 x 2,75m.	10



Equinotio

Caminar

AVENTURA

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN PARA ZONAS INTERACTIVAS



PISO DE CAUCHO



PISO PODOTÁCTIL



PP-C01

MAPA TÁCTIL SOBRE RELIEVE



MI-10

CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS	CAPACIDAD
JI-010	AVENTURA B		+2	6,50 x 5,10 x 2,7m.	10

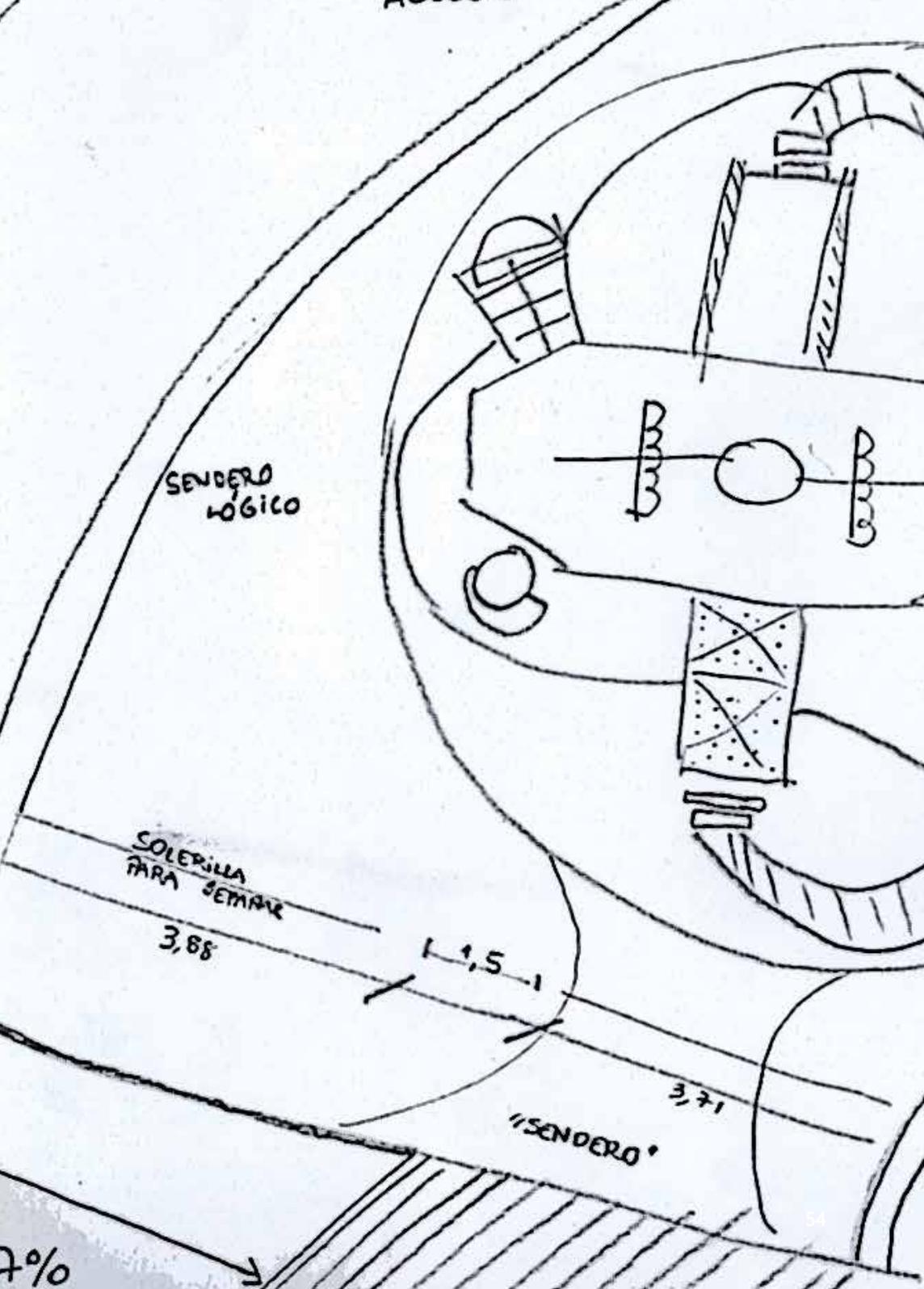


SERIE

COMPLEMENTOS

Acompañar juego y diversión, es nuestro compromiso. Gestar espacios que sean seguros es vital para así ofrecer momentos únicos. La conciencia medioambiental es fundamental, por lo que nuestras soluciones son respetuosas en cuanto a la materialidad que se propone.

En la línea "Complementos", abordamos responsablemente la sustentabilidad. Los pisos de caucho Curumi, son instalados insitu lo que asegura enorme resistencia y gran durabilidad.



DISEÑO

El diseño de los diferentes complementos de esta línea son desarrollados a partir del estudio profundo de diferentes situaciones de discapacidad y sus necesidades de juego. La implementación de zonas de resguardo, demarcación de accesos y rutas lógicas contribuyen al juego seguro. El estudio de color aporta a diseños tranquilizadores y espacios respetuosos con el ambiente.

MOBILIARIO



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-001	Banca Doble	✓	+2	200,0 x 71,0 x 100,0m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-002	Banca Simple	✓	+2	100,0 x 71,0x 100,0m.

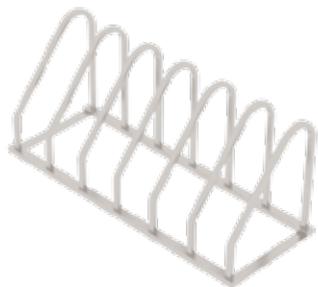


CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-003	Basurero	✓	+2	90,0 x 24,3 x 43,0m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-004	Mesa Picnic	✓	+2	173,5 x 164,0 x 70,0m.

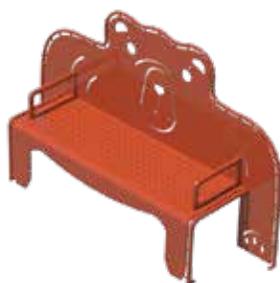
MOBILIARIO



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-005	Bicicletero	✓	+2	140,0 x 52,0 x 60,0m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-009	Banca Rana	✓	+2	161,0 x 38,9 x 94,0m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-010	Banca Oso	✓	+2	161,0 x 38,9 x 94,0m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-011	Letrero Braille	✓	+2	35,0 x 110,0m.

PANELES INTERACTIVOS



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
HS-266	Tablero Túnel	✓	+2	140,0 x 130,0 cm.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
HS-269	Tablero Sumatoria	✓	+2	140,0 x 130,0 cm.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
HS-263	Tablero Abecedario	✓	+2	140,0 x 130,0 cm.



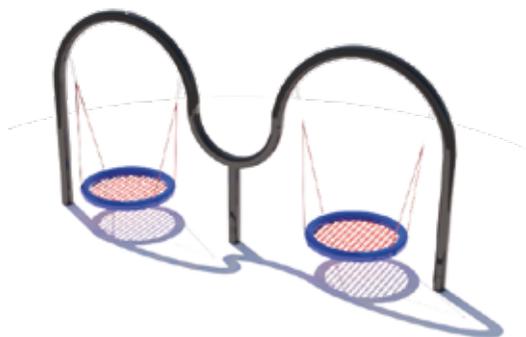
CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
HS-267	Tablero Manubrio	✓	+2	140,0 x 130,0 cm.

PANELES INTERACTIVOS



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
HS-265	Tablero Astronauta	✓	+2	140,0 x 130,0 cm.

COLUMPIOS



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
CI-006-A	Columpio doble Inclusivo	✓	+2	4,30 x 1,50 x 2,20m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
CI-007-A	Columpio doble Curvo	✓	+2	4,80 x 1,70 x 2,25m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
CI-006-A	Columpio simple Inclusivo	✓	+2	2,15 x 1,70 x 2,20m.

TECHO SOMBRA



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
TL-001	Toldo 4 puntas	<input checked="" type="checkbox"/>	+2	5,00 x 5,00 x 5,00m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
TL-002	Toldo 2 Telas	<input checked="" type="checkbox"/>	+2	5,00 x 5,00 x 5,00m.

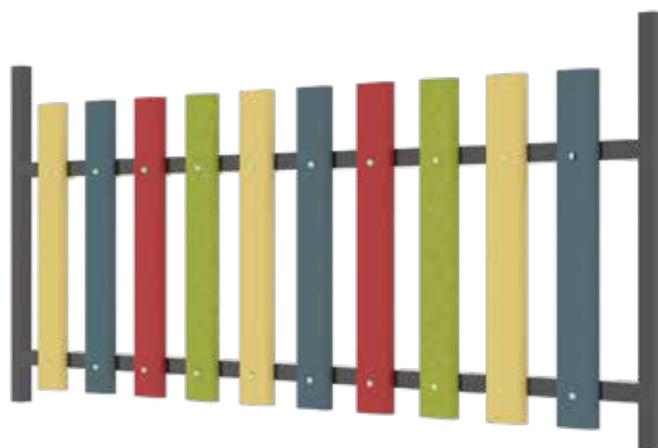


CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
TL-003	Toldo 6 puntas	<input checked="" type="checkbox"/>	+2	5,00 x 10,00 x 5,00m.



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
TL-004	Toldo 4 telas	<input checked="" type="checkbox"/>	+2	5,00 x 10,00 x 5,00m.

REJA SEGURIDAD



CÓDIGO	NOMBRE DEL PRODUCTO		EDAD	MEDIDAS
MI-006	Reja Seguridad		+2	2,00 x 0,05 x 1,20m.

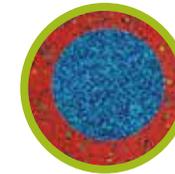
DISEÑO INCLUSIVO

Curumi realiza diseños exclusivos, que incluye patrones y colores, que fomentan inclusión a todos los niños.

Aseguramos la presencia de señales de acceso a los juegos y zonas de actividades, permitiendo a los niños en situación de discapacidad abordar de forma sencilla estas instancias, mientras que, a los adultos a cargo les facilita procesos de anticipación y acompañamiento mediante instrucciones sencillas.

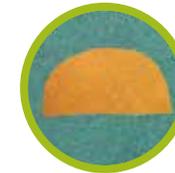


Diseño piso de caucho. Juego Combinado Inclusivo Achaya.



CÍRCULO

Indica acceso a juegos



SEMICÍRCULO

Salida de juegos



TRIÁNGULO

Zona de interacción



RECTÁNGULO

Rincón de la calma



SENDERO LÓGICO

Trayectos intuitivos

SERIE

MUSICALES

Descubre la magia de la música con nuestros divertidos y educativos juegos musicales! Diseñados para estimular la creatividad y el desarrollo sensorial de los más pequeños, estos juegos ofrecen una experiencia interactiva que combina diversión y aprendizaje. Desde instrumentos coloridos y fáciles de usar hasta juegos de ritmo y melodía, tus hijos podrán explorar sonidos, crear sus propias canciones y desarrollar habilidades motoras mientras juegan. Ideales para fomentar el amor por la música en todas las edades.

¡Que comience la diversión musical!

ESPACIO SOCIAL

Un espacio para compartir y disfrutar; un lugar respetuoso para conectar en lo personal y lo social, posee infinito valor debido a las experiencias que ahí se dan. Favorecer la socialización, a partir de espacios estimulantes y respetuosos es un pilar fundamental para Curumi Inclusivo.

Entendemos la importancia de la salud emocional y física de niños y niñas, por lo que gestamos espacios que dialogan con el Diseño Universal con una mirada técnica, didáctica y terapéutica; que a la vez responde a la estimulación de sistemas corporales y espirituales.

La experiencia que brinda la interacción con instrumentos musicales enriquece procesos de razonamiento espacial, alfabetización, velocidad de procesamiento, planificación y otras funciones cognitivas. Propiciar la estimulación a partir del juego, la música y contacto con pares, fortalecen el ejercicio de habilidades para la vida.

Te invitamos a conocer el camino que Juegos Inclusivos

MUSICALES

HK-I06



HK-I34



HK-I31



HK-I04



HK-I08



HK-I03



CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I34	Zorro	✓		85x35x145cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I03	Unicornio	✓		125x25x140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I06	Mariposa	✓		110x25x140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I31	Mono	✓		135x25x160cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I04	Rana	✓		125x65x130cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I08	Conejo	✓		100x70x130cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-I18



HK-I23



HK-I02



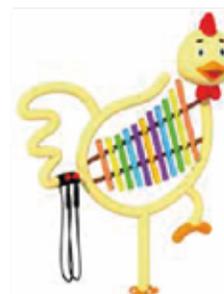
HK-I01



HK-I29



HK-I35



CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I29	Hamburguesa	✓		52X40X100cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I23	Sapo	✓		130X35X155cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I18	Elefante	✓		140X120X40cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I01	Pato	✓		140X25X140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I02	Jirafa	✓		100X55X140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I35	Gallo	✓		150X35X155cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-I10



HK-I07



HK-I09



HK-I19



HK-I12



HK-I11



CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I09	Dinosaurio	✓		110X55X140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I07	Gusano	✓		190X25X130cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I10	Pájaro	✓		120X40X120cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-I11	Panda	✓		82X65X130cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I12	Serpiente	✓		125X65X130cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-I19	Conejo	✓		120X25X125cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-A12



HK-A04



HK-A16



HK-A02



HK-A01



HK-A03-A



CÓDIGO	NOMBRE	🦽	USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-A04	Tambor Triple	✓	👉	75X30X95cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-A12	Tambor Metal	✓	👉	68X63X105cm.	Aluminio
HK-A16	Tambor con asientos	✓	👉	100X35X70cm.	Acero galvanizado

CÓDIGO	NOMBRE	🦽	USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-A01	5 Tambores	✓	👉	A: 40x80cm. B: 35X75cm. C: 30x70cm. D: 25x65cm. E: 20X60cm.	Acero galvanizado
HK-A02	Tambor Quintuple	✓	👉	100X80X100cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-A03-A	Tambor Doble	✓	👉	68X63X105cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-C04



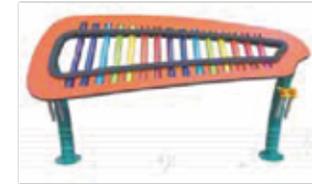
HK-C03



HK-D08



HK-D01-A



HK-C05



HK-D03



CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-C03	HAMBURGUESA	✓		70X63X105cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-C04	SAPO	✓		95X58X95cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-C05	ELEFANTE	✓		140X64X65cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-D01-A	Metalófono D01	✓		171X75X96cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-D08	Metalófono D08	✓		84X14X140cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-D03	Metalófono D03	✓		115X65X96cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-E04



HK-D04



HK-E12



HK-B15-A



CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-E04	Floral E04	✓		160X50X45cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-E12	Floral E12	✓		160X100X55cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE		USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-D04	Tambor Táctil Triple	✓		A: 50x100cm. / B: 40x110cm. C: 35x110cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-B15-A	Floral B15	✓		130X20X175cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

MUSICALES

HK-B03



HK-B01



HK-B04



HK-B12



HK-B08



HK-B09



CÓDIGO	NOMBRE	♿	USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-B01	Paraíso B01	✓	⊘	180X16X160cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-B03	Paraíso B03	✓	⊘	70X63X95cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-B04	Paraíso B04	✓	⊘	68X12X150cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.

CÓDIGO	NOMBRE	♿	USO	MEDIDAS	MATERIALIDAD
HK-B12	Paraíso B12	✓	⊘	130X20X150cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-B09	Paraíso B09	✓	⊘	55X55X105cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.
HK-B08	Paraíso B08	✓	⊘	95X15X150cm.	Acero galvanizado + aluminio + PE.













IDENTIDAD

Juegos únicos. Inscritos en del Departamento de Derechos Intelectuales Chile



SUSTENTABILIDAD

Procesos que dialogan con un manejo responsable de materiales y procesos



VIDA SANA

En todo Chile, ejecutada por profesionales de amplia experiencia



CALIDAD

Cumplimiento estricto de estándares y normativas europeas, nos avalan



INCLUSIÓN

Todos los productos Curumi poseen Sello Inclusivo



GARANTÍA

Acompañamiento de proyectos, de forma profesional y comprometida



NUESTROS SELLOS

“La esencia de la inteligencia, no radica en el producto mensurarle (que se puede medir), sino en la construcción activa del individuo”

Teoría de la modificabilidad estructural cognitiva
y el papel del mediador, R. Feurestain.





CURUMI

ESPECIFICACIÓN DE PROYECTO

www.curumi-inclusivo.cl

www.curumi.cl

VENTAS

+569 2006 5531

ventas@curumi.cl